REGULAMIN

PABUD USŁUGI BUDOWLANE OPEN FUTSAL

SEZON 2026/27

I. INFORMACJE OGÓLNE

1. Rozgrywki prowadzone są przez firmę ŁF SPORT EVENTS
2. **Kontakt. Tel: 500-758-968, e-mail: biuro@lfsportevents.pl**

II. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest:
   a. Zgłoszenie drużyny do poszczególnego turnieju (nazwa drużyny) , a następnie wypełnienie formularza zgłoszeniowego na turnieju w dniu zawodów oraz opłacenie wpisowego.
   b. Zgłoszenie do rozgrywek należy zgłosić do każdej piątku przed planowanym turniejem
   c. W rozgrywkach mogą brać udział osoby niepełnoletnie 15+ (od rocznika 2011). W przypadku uczestnictwa niepełnoletniego zawodnika, należy pobrać oświadczenie ze strony lfsportevents.pl, z zakładki „Zapisz drużynę" Kapitan powinien dysponować stosowną zgodą od rodziców lub prawnych opiekunów nieletniego piłkarza. .
   d. **W rozgrywkach dopuszcza się udział każdego zawodnika amatora i zawodowca. Gramy w kategorii OPEN – bez limitu czynnych zawodników.**

   E. Zawodnik występujący w ligach zagranicznych może uczestniczyć w rozgrywkach

III. CELE PABUD OPEN FUTSAL

1. Wyłonienie Mistrza Pabud Open Futsal w sezonie 2026/27
2. Stwarzanie odpowiednich warunków dla rozwoju sportu amatorskiego i wyczynowego, ze szczególnym uwzględnieniem piłki nożnej.
3. Integracja społeczności lokalnej, w tym młodzieży, dorosłych z Powiatu Nowosądeckiego
4. Kształtowanie postaw prozdrowotnych oraz profilaktyka zdrowego trybu życia
5. Promocja medialna firm i instytucji uczestniczących w wydarzeniu

6. Profilaktyka zdrowego trybu życia.
7. Możliwości aktywnego uczestnictwa w meczach
8. Zagospodarowanie wolnego czasu.
9. Kształtowanie umiejętności przestrzegania zasad fair play.
10. Uprawianie sportu na wysokim poziomie.

IV. MIEJSCE I CZAS ROZGRYWANIA SPOTKAŃ

1. Turnieje odbędą się na czterech halach sportowych, wedle poniższego harmonogramu:

   a) 22.11.2026 r. – Turniej Jesienny – Hala Sportowa w Łącku
   b) 20.12.2026 r. – Turniej Świąteczny – Hala Sportowa MOSiR w Nowym Sączu
   c) 10.01.2027 r. – Turniej Noworoczny – Hala Sportowa w Łącku
   d) 07.02.2027 r. – Turniej Walentynkowy – Hala Sportowa MOSiR w Nowym Sączu

V. ZESPOŁY I ZAWODNICY

1. System rozgrywek uzależniony od ilości drużyn zgłoszonych. Zostanie podany przed zawodami i podczas zawodów.
2. Każdy zespół może posiadać w swojej kadrze meczowej do 18 zawodników od 15 lat wzwyż. (niepełnoletni z oświadczeniem od opiekuna prawnego)
3. Pełną listę – skład musi być uzupełniony przed pierwszym meczem.
4. Podczas rozgrywek można dopisać lub zamienić zawodników na każdy turniej, uzupełniając kadrę do maksymalnie 18 osób.
5. Aby drużyna mogła być klasyfikowana we wszystkich turniejach, musi mieć przez wszystkie turnieje tą sama nazwę drużyny, tego sam kapitana i przynajmniej 3 tych samych zawodników w składzie, przez cały okres grania.
6. Do zawodów dopuszcza się tylko i wyłącznie zapisane osoby. Brak zapisanej osoby wiąże się karami ponoszonymi przez drużynę, do dyskwalifikacji z rozgrywek włącznie, bez zwrotu wpisowego.
7. **W rozgrywkach może brać udział dowolna ilość zawodników czynnych**
8. Zawodnicy z drużyny odpadającej/wycofanej z rozgrywek nie mogą reprezentować barw innej drużyny w danej kategorii.
9. Organizatorzy oraz sędziowie mają prawo sprawdzić listę kadrową każdego zespołu przez cały czas trwania turnieju.
10. Niezgodność związana ze składem osobowym, wiąże się z walkowerem 5:0 oraz skreśleniem danej osoby z listy rozgrywek.
11. Każda drużyna musi posiadać swojego reprezentanta (**kierownika, kapitana**), który jest odpowiedzialny za:
    a. zgłoszenie i wycofanie drużyny z rozgrywek
    b. odpowiada za kontakt z organizatorem w związku ze sprawami dotyczącymi jego drużyny
    c. odpowiada za zachowanie drużyny przed, podczas jak i po meczu
    d. odpowiada za niedopuszczenie do gry zawodników do tego nieuprawnionych.

e. Odpowiada za **OBOWIĄZKOWE** wypełnianie protokołów po każdym meczu. Uwaga. Za błędne wypełnienie protokołów organizator nie ponosi odpowiedzialności.
f. Na jedno spotkanie przypada jeden protokół meczowy wypełniany przez kapitanów bądź osoby odpowiedzialne za drużyny. Nie dostarczenie protokołu do sędziego lub organizatora przed spotkaniem, skutkuje uznaniem meczu za nieważny i brakiem punktów dla obydwu zespołów. W przypadku, gdy jedna z drużyn nie wypełni protokołu, zostaje ukarana walkowerem 5:0.
g. Wszystkie uwagi dotyczące zawodników grających w Lidze należy zgłaszać organizatorowi bądź sędziemu w trakcie trwającego spotkania. Zastrzeżenia mogą zgłaszać tylko kapitanowie danego meczu.
h. Uwagi zgłaszane przez osoby „trzecie" nie będą rozpatrywane
i. Uwagi zgłaszane po ostatnim gwizdku sędziego również nie będą rozpatrywane. Musi to nastąpić w trakcie spotkania.
j. Kapitan zobowiązuje się niezwłocznie do przekazania treści Regulaminu członkom drużyny, oraz do przestrzegania regulaminu który podpisze
k. Kapitan odpowiada za osoby niepełnoletnie na zawodach.
l. W przypadku braku kapitana na meczu, należy wyznaczyć zastępcę który odpowiada za drużynę. Należy ten fakt zgłosić organizatorowi.
m. Kapitan wraz z zastępcom zobligowani są do aktualizowania danych osobowych w przypadku ich zmiany.
n. Kapitan zobowiązany jest do poinformowania organizatora o nowych zawodnikach, którzy dołączyli w trakcie sezonu do drużyny i wpisanie ich na listę w protokole meczowym. Lista ta będzie opublikowana na stronie internetowej wydarzenia, w zakładce „drużyny",

12. Każdemu zawodnikowi rozgrywek znane są zasady gry w piłkę nożną i każdy uczestnik ma pełną świadomość, że może nabawić się kontuzji w trakcie gry. **Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału zawodnika w rozgrywkach piłkarskich oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie gry. Każdy zawodnik gra na swoją odpowiedzialność.** Zaleca się uczestnikom rozgrywek – w celu ochrony ubezpieczeniowej – zawarcie ubezpieczenia od NNW

13. Zgłoszenie do rozgrywek i brak zgłoszonych uwag do Regulaminu przez zawodnika oznacza pełną jego akceptację i nakłada obowiązek jego przestrzegania przez uczestników rozgrywek.
14. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek występowania w jednakowych strojach z numerami na plecach (od 1 do 99) Przy czym drużynom, które nie posiadają jednolitych, ponumerowanych strojów Organizator na czas meczu zapewnia znaczniki.
15. W sytuacji gdy choćby jeden zawodnik zdecydował się na grę w znaczniku, reszta drużyny również jest zobowiązana do nałożenia znaczników. Sędzia ma prawo, pod groźbą walkowera, nie dopuścić do meczu drużyny, która nie godzi się na założenie znaczników.
16. Zawodnik nie może posiadać jakichkolwiek przedmiotów, które mogą stanowić zagrożenie dla niego oraz innych uczestników meczu (zegarki, kolczyki, naszyjniki itp.). Dopuszcza się grę w okularach korekcyjnych, jednak tylko za zgodą Organizatora i drużyny przeciwnej, która zapadła po wcześniejszym zwróceniu się zainteresowanego drogą pisemną. Takowe

okulary muszą być bezpieczne dla zawodnika i innych uczestników. Gra w zwykłych okularach jest niedozwolona.

17. Każdy zawodnik winien występować w obuwiu sportowym – buty sportowe na płaskiej podeszwie (halówki). Zabrania się grania w obuwiu mającym jakiekolwiek elementy metalowe, wkręty, kolce itp. Buty muszą mieć jasne spody by nie rysować parkietu. W innym przypadku zawodnik może być nie dopuszczony do meczu.
18. Za kibiców swojej drużyny oraz osoby towarzyszące drużynie odpowiada drużyna i jej kapitan. Jeżeli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, Organizator lub sędzia mają prawo nakazać kapitanowi zespołu podjęcie stosownych czynności mających na celu przywrócenie spokoju na trybunach, łącznie z usunięciem osób zakłócających porządek z najbliższego otoczenia pola gry. W skrajnych przypadkach Organizator ma prawo wykluczyć z rozgrywek zespół, którego kibice lub osoby towarzyszące zakłócają spokój rozgrywek.
19. Kibice są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu, na którym są rozgrywane mecze.
20. **Na obiektach sportowych, szatniach i terenach wokół hali, jest całkowity zakaz spożywania alkoholu, palenia papierosów. Złamanie zakazu będzie surowo karane przez organizatora. Powtórzenie wykroczenia będzie skutkowało wydaleniem drużyny z rozgrywek bez zwrotu wpisowego.**
21. Nie dopuszcza się możliwości zmiany terminu meczów, chyba że organizator uzna to za stosowne.
22. Organizator może odwołać turniej z przyczyn niezależnych.
23. Terminarz rozgrywek przygotowywany jest po losowaniu przed każdym turniejem. Zostanie również umieszczony na stronie zawodów https://lfsportevents.pl/openfutsal/ w zakładce Terminarz
24. Organizator ma prawo podjąć decyzję o wykluczeniu danej drużyny z rozgrywek w przypadku:
    a. braku przewidzianej regulaminem wpłaty
    b. braku formularza wraz z listą zawodników
    c. wybitnie niesportowego zachowania się zawodników i osób związanych z drużyną przed, w czasie lub po meczu
    d. notorycznego łamania postanowień regulaminu
    e. trzykrotnego niestawienia się na spotkanie
25. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek osoba do tego uprawniona (kapitan, kierownik) powinna powiadomić o tym fakcie Organizatora.
26. Drużynom, które zostały wykluczone lub wycofały się z rozgrywek nie przysługuje zwrot wniesionej wcześniej opłaty.
27. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w lidze dla celów marketingowych..
28. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania danych osobowych na potrzeby promocji Pabud Open Futsal, a także do udostępnienia innym zawodnikom w celu kontaktowania się.

29. Każdy zawodnik zgłoszony do rozgrywek zobowiązany jest do posiadania podczas zawodów dokumentu tożsamości oraz okazania go na wezwanie Organizatora lub sędziego zawodów:
    a. W przypadku nie okazania dokumentu tożsamości zawodnik traktowany jest jako nieuprawniony do gry, a jego drużyna zostaje ukarana walkowerem -1 punkt i wynikiem 0:5;
    b. Organizator lub sędzia zawodów – ma prawo do sprawdzenia tożsamości zawodników występujących w danym meczu przed jego rozpoczęciem, w trakcie przerwy i po zakończonym spotkaniu;
    c. Sprawdzana drużyna powinna dostarczyć dowody tożsamości zawodników występujących w danym meczu najpóźniej 15 minut po zakończeniu spotkania. Sprawdzenie dokumentów przebiega pod opieką Organizatora i w obecności obu kapitanów drużyn.
30. W meczach nie mogą brać udziału zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
31. W każdej drużynie do rozgrywek może być zgłoszonych maksymalnie 18 zawodników (tylko oni mogą brać udział w meczu), przy czym na boisku przebywa 4 zawodników z pola oraz bramkarz. W przypadku, gdy w meczu uczestniczy zawodnik niezgłoszony, drużyna w której gra ukarana zostaje walkowerem (-1 punkt) i rezultatem 0:5.

VI. ZASADY ROZGRYWEK

1. System rozgrywek uzależniony od ilości zapisanych drużyn i zostanie przedstawiony drużynom przed rozgrywkami oraz w dniu rozgrywek
2. Mecze rozgrywane są „piątkami” (w tym bramkarz) 4+1. dokonywanie zmian w czasie gry prowadzone jest systemem „hokejowym” tylko w wyznaczonej strefie zmian.
3. Aby rozpocząć zawody na boisku musi znajdować się, co najmniej 3 zawodników danej drużyny (np.: 1 bramkarz + 2 zawodników w polu gry).
4. Mecze odbywać się będą zgodnie z terminarzem ustalonym przez Organizatora. Terminarz dostępny jest na stronie internetowej **https://lfsportevents.pl/openfutsal/**
5. Gra odbywać się będzie piłką o rozmiarze 4, na bramki o wymiarach 3m x 2m.
6. Gramy oficjalnymi piłkami dla Polskiej Ekstraklasy, modelem „Select Super Futsal” z dodatkowymi homologacjami i atestami FIFA. Model ten jest najlepszym jaki obecnie występuje na rynku.
7. Przed meczem kapitanowie lub kierownictwo obydwu drużyn powinni sprawdzić poprawność danych zawartych w protokole i uzupełnić go, jeśli taka potrzeba zaistnieje (wpisanie numeru zawodnika, poprawienie imienia itp.)
8. W przypadku gdy obie drużyny posiadają koszulki w tych samych kolorach, obowiązek założenia znaczników spoczywa na drużynie będącej gościem tego meczu (wymienionej w sprawozdaniu meczowym na drugim miejscu). Organizator zastrzega sobie jednak możliwość nałożenia tego obowiązku na drugą drużynę, biorąc pod uwagę jej liczebność oraz kompletność ich strojów. Możliwe jest również losowanie.
9. Bramkarz musi zdecydowanie wyróżniać się strojem zarówno w stosunku do swojej drużyny, jak i drużyny przeciwnej. Dopuszcza się grę bramkarzy przeciwnych drużyn w strojach tego samego koloru.
10. Spotkania rozgrywane są piłkami przygotowanymi przez organizatora. Możliwość gry piłką jednej z drużyn, o ile zostanie wyrażona zgoda przez sędziego oraz drużynę przeciwną.

11. Drużyna której zawodnik wybije piłkę poza halę, np trybuny, ma bezwzględny obowiązek bezzwłocznie dostarczyć wybitą piłkę z powrotem na boisko. Jeśli tego nie zrobi sędzia ma prawo przerwać mecz, a w przypadku odmowy dostarczenia piłki drużyna może zostać ukarana walkowerem oraz naliczeniem kaucji za piłkę w wysokości 450 zł. W przypadku oddania piłki organizatorom lub sędziom kaucja zostanie zwrócona.
12. Rozgrzewkę przed meczem prowadzona jest piłkami drużyn.
13. Podczas meczu tylko kapitan drużyny ma prawo zwracać się do sędziego w taktowny sposób z zapytaniem o podjęte przez niego decyzje.
14. Mecze rozgrywane są w ściśle określonym terminarzu o podanej godzinie. Należy się dostosować do rozpisanego planu i wstawiać się na mecze punktualnie, tak by się wcześniej rozgrzać poza boiskiem. Opóźnienia będą skutkowały walkowerem i przyznaniem wyniku 5:0 na korzyść rywala.
15. Po meczu kapitanowie drużyn powinni zapoznać się z protokołem, aby uzyskać informację o końcowym wyniku, strzelcach bramek, asystentach oraz o kartkach pokazanych przez sędziego, a następnie mają obowiązek podpisać protokół zatwierdzając jego autentyczne dane.
16. W sytuacjach wyjątkowych Organizator ma prawo do zmiany terminu spotkania.
17. Zdekompletowanie drużyny z powodu kontuzji, braku zawodników rezerwowych, wykluczenia przez otrzymanie czerwonych kartek lub zejścia z boiska podczas meczu rundy grupowej do 2 zawodników (w tym bramkarz) spowoduje weryfikację spotkania jako walkower 5:0 lub zostanie utrzymany wynik z boiska. W tym przypadku Organizator rozgrywek wybiera wynik korzystniejszy dla drużyny nie ukaranej walkowerem

VII. ZASADY PUNKTOWANIA TURNIEJÓW I RANKINGU

1. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów.
2. O pozycji w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji w tabeli kolejno decyduje:
   a. wynik bezpośredniego spotkania pomiędzy zainteresowanymi zespołami (jeśli dotyczy to więcej niż dwóch drużyn tworzona jest „mała tabela”, w której uwzględniane są tylko mecze między zainteresowanymi zespołami)
   b. bilans bramek
   c. większa liczba strzelonych goli
   d. większa liczba zwycięstw
3. W przypadku, gdy żaden z wyżej wymienionych punktów nie rozstrzyga kolejności drużyn w tabeli, zarządza,– serię rzutów karnych.
4. Wszystkie wyniki z rundy drużyny wykluczonej z rozgrywek zostają anulowane, jeśli rozegra ona mniej niż 50% meczów w rundzie. Jeżeli rozegra ich więcej – wyniki zostaną utrzymane, zaś w meczach nierozegranych – zostaną przyznane walkowery dla drużyn przeciwnych. Drużyna, która została wykluczona, sklasyfikowana zostaje na ostatnim miejscu.
5. Zasady przyznawania miejsc za poszczególne turnieje. Najwyższe miejsca przyznajemy finalistom. W następnej kolejności, miejsca przyznajemy półfinalistom. Wyższe miejsce dostaje półfinalista, który ma lepszy bilans bramek w półfinałach. W przypadku takiego samego bilansu, liczy się więcej zdobytych punktów w grupie, a następnie bilans bramek i strzelonych goli w grupie. W następnej kolejności miejsca przyznajemy ćwierćfinalistom.

Wyższe miejsce dostaje ćwierćfinalista, który ma lepszy bilans bramek w ćwierćfinałach. W przypadku takiego samego bilansu, liczy się więcej zdobytych punktów w grupie, a następnie bilans bramek i strzelonych goli w grupie. Jeśli rozgrywamy 1/8 sytuacja przyznawania miejsca jest taka sama jak wyżej. Drużyny które nie awansowały do fazy pucharowej, sklasyfikowane sią miejscowo, wedle punktów zdobytych w grupach. W przypadku takiej samej ilości punktów, liczy się bilans bramek, następnie ilość goli strzelonych. W przypadku nie wyłonienia różnicy, patrzymy na żółte i czerwone kartki podczas turnieju. W przypadku nie wyłonienia różnicy, miejsce wyższe zajmuje drużyna, która uzyskała wyższe miejsce w turnieju wcześniejszym.

PUNKTACJA DO RANKINGU KLASYFIKOWANEGO

Z racji na to, iż nie można punktować tak samo każdego turnieju, ponieważ w każdym turnieju mogą być inne ilości drużyn, wprowadziliśmy poniższą zasadę punktowania. Im więcej drużyn, tym więcej punktów można zdobyć. Punkty z każdego turnieju za zajęte miejsce są też uzależnione od ilości drużyn występujących.

PUNKTY ZA ZAJĘTE MIEJSCA DO "RANKINGU KLASYFIKACYJNEGO" WEDLE ILOŚCI DRUŻYN																								
X	ILOŚĆ DRUŻYN BIORĄCYCH UDZIAŁ W TURNIEJU																							
	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10
1 miejsce	195	190	185	180	175	170	165	160	155	150	145	140	135	130	125	120	115	110	105	100	95	90	85
2 miejsce	175	170	165	160	155	150	145	140	135	130	125	120	115	110	105	100	95	90	85	80	75	70	65
3 miejsce	155	150	145	140	135	130	125	120	115	110	105	100	95	90	85	80	75	70	65	60	55	50	45
4 miejsce	145	140	135	130	125	120	115	110	105	100	95	90	85	80	75	70	65	60	55	50	45	40	35
5 miejsce	140	135	130	125	120	115	110	105	100	95	90	85	80	75	70	65	60	55	50	45	40	35	30
6 miejsce	135	130	125	120	115	110	105	100	95	90	85	80	75	70	65	60	55	50	45	40	35	30	25
7 miejsce	130	125	120	115	110	105	100	95	90	85	80	75	70	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20
8 miejsce	125	120	115	110	105	100	95	90	85	80	75	70	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15
9 miejsce	120	115	110	105	100	95	90	85	80	75	70	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15	10
10 miejsce	115	110	105	100	95	90	85	80	75	70	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5
11 miejsce	110	105	100	95	90	85	80	75	70	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5	
12 miejsce	105	100	95	90	85	80	75	70	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5		
13 miejsce	100	95	90	85	80	75	70	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5			
14 miejsce	95	90	85	80	75	70	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5				
15 miejsce	90	85	80	75	70	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5					
16 miejsce	85	80	75	70	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5						
17 miejsce	80	75	70	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5							
18 miejsce	75	70	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5								
19 miejsce	70	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5									
20 miejsce	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5										
21 miejsce	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5											
22 miejsce	55	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5												
23 miejsce	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5													
24 miejsce	45	40	35	30	25	20	15	10	5														
25 miejsce	40	35	30	25	20	15	10	5															
26 miejsce	35	30	25	20	15	10	5																
27 miejsce	30	25	20	15	10	5																	
28 miejsce	25	20	15	10	5																		
29 miejsce	20	15	10	5																			
30 miejsce	15	10	5																				
31 miejsce	10	5																					
32 miejsce	5																						

Po każdym turnieju, punkty będą sumowane, gdzie powstanie ranking wszystkich drużyn.

O miejscu w Rankingu Klasyfikacyjnym kolejno decydują:

a) Suma punktów z wszystkich turniejów
b) Ilość wygranych turniejów
c) Ilość wyższych miejsc na podium
d) Ilość wyższych miejsc poza podium
e) Większa liczba rozegranych turniejów
f) Mniej czerwonych kartek
g) Mniej żółtych kartek

h) Seria rzutów karnych
i) W przypadku nie możności wykonania rzutów karnych, lepsze miejsce w sezonie 2023/24

VIII. PRZEPISY GRY

1. Czas gry – 13 minut bez przerw i zmian połów.
2. Czas na turniejach nie zostaje zatrzymywany, za wyjątkiem prośby sędziego, lub gdy sędzia potrzebuje czasu na ustawienie gry a zbliża się koniec meczu (5 ostatnich sekund na rozegranie akcji), w przypadku kontuzji lub wybicia piłki daleko poza pole gry
3. Zespoły grają na parkiecie w składach 4+1
4. Bramki 3×2
5. System gry przewiduje mecze co 15 minut, także nie można się spóźniać na wyznaczone godziny meczów.
6. Uderzenie piłką w sufit hali, lampę, konstrukcję itp. powoduje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej. Wykonuje się podobnie jak z autu.
7. Rzut autowy jest wykonywany nogą i traktowany jest jako rzut wolny pośredni, wykonuje się z linii lub poza boiskiem. Piłka musi stać nieruchomo.
8. W przypadku złego wybicia piłki, rzut autowy oddaje się rywalowi
9. W czasie wykonywania rzutu z autu zawodnik drużyny przeciwnej stoi w odległości 2 metrów od ustawionej piłki, jeśli nie dostosuje się do przepisu zostanie ukarany „żółtą kartką”.
10. W czasie wykonywania rzutu z rogu zawodnik drużyny przeciwnej stoi w odległości 5 metrów od ustawionej piłki, jeśli nie dostosuje się do przepisu zostanie ukarany „żółtą kartką”.
11. W czasie wykonywania rzutów wolnych pośrednich i bezpośrednich zawodnik drużyny przeciwnej stoi w odległości 5 metrów od ustawionej piłki, jeśli nie dostosuje się do przepisu zostanie ukarany „żółtą kartką”.
12. Rzut wolny jest przyznawany drużynie przeciwnej jeżeli:

    a) Bramkarz po uwolnieniu piłki ze swojego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika.

    b) Bramkarz dotyka lub prowadzi piłkę rękami lub nogą dłużej niż 4 sekundy (za wyjątkiem sytuacji gdy dotyka lub prowadzi piłkę na połowie przeciwnika).
13. Ilość fauli akumulowanych pomiędzy trzecim a czwartym (3 a 4) jest wykonywany rzut karny z odległości 10 metrów, bezpośrednim strzałem na bramkę.
14. Uwaga: po każdym następnym faulu akumulowanym jest wykonywany rzut karny przedłużony 10 metrów
15. Jeżeli będzie przypadek rozegrania tzw. „dogrywki” – faule akumulowane wliczają się do ciągłości zawodów (tzn. faule akumulowane wliczają się do dogrywki).
16. Po zakończeniu meczu faule są anulowane
17. **Uwaga:** zagranie piłki ręką nie wilcza się do fauli akumulowanych.
18. Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 m bezpośrednim strzałem na bramkę.
19. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką z własnego pola karnego w dowolne miejsce na boisku.
20. Bramkarz może wykonać wślizg tylko w obrębie własnego pola karnego.

21. Rzut karny oraz rzut karny przedłużony musi być oddany strzałem. Nie można podawać do partnera i strzelać. W przypadku takiego zachowania traci się rzut karny.
22. Bezwzględnie zabrania się gry wślizgiem w zasięgu gry, w kontakcie z przeciwnikiem (wślizg jest karany rzutem wolnym bezpośrednim a w polu karnym – rzutem karnym) oraz wg. uznania sędziego karą napomnienia „żółta kartka". Wślizg jest możliwy 1 metr od przeciwnika. Zakaz atakowania piłki wślizgiem prowadzącej przez przeciwnika. Dodatkowo rodzaj wślizgu do interpretacji sędziego zawodów.
23. Czas rozpoczęcia gry przy stałym fragmencie lub w czasie rozpoczęcia akcji od bramki wynosi 4 sekundy i jest liczony od momentu położenia piłki nieruchomo na boisku, lub na linii. **Nie dostosowanie się do wymogu „4" sekund pikę przejmuje przeciwnik.**
24. Każda drużyna może wycofać bramkarza podczas meczu, jednak taki zawodnik (dodatkowy) jest traktowany jako „**libero"**i musi posiadać inny kolor koszulki (np. narzutkę innego koloru niż występuje jego drużyna).
25. Drużyny występują w jednolitych strojach (bramkarz musi grać w stroju odróżniającym się kolorystycznie od stroju drużyny), sędzia przerwie zawody, jeśli drużyna zostanie zdekompletowana tzn. na boisku zostanie min. 3 zawodników (w tym bramkarz) i nie ma możliwości do dokompletowania drużyny, sędzia zakończy zawody.
26. Zmiany prowadzone są w systemie „hokejowym" w czasie przerw w grze, ilość zmian jest nieograniczona.
27. Wprowadza się tzw. „strefę zmian", „każda zmiana winna odbywać się w swojej strefie zmian, zawodnik schodzący nie może wejść na boisko, jeżeli zawodnik schodzący jeszcze nie opuścił pola gry (w takim przypadku zawodnik wchodzący zostaje ukarany żółtą kartką), a zmiana może być dokonana dopiero po stracie bramki.
28. Na ławce dla zawodników rezerwowych mogą przebywać osoby tylko wpisane na listę uczestników.
29. Bramkarz może zmienić się miejscami z każdym zawodnikiem pod warunkiem, iż zmiana zostanie dokonana za zgodą sędziego oraz nastąpi podczas przerwy w grze.
30. Kapitan drużyny pełni również swoją rolę, nawet gdy nie gra na boisku.
31. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
32. **Uwaga:podczas trwania syreny *(trwa to ok. 2-3 sek.)* jeśli w tym czasie wpadnie bramka gol nie będzie uznany.**
33. Podczas wykonywania rzutu karnego bramkarz musi stać na linii. Podczas wykonywania karnego przedłużonego, bramkarz może wyjść do przodu

IX. SANKCJE KARNE

1. Sytuacje sporne które miały miejsce na meczu, należy zgłaszać do momentu zakończenia spotkania. Protesty zgłoszone po upływie tego terminu nie będą rozpatrywane. Jednak w przypadka złamania regulaminu i udowodnieniu czynu, nawet po zakończonym spotkaniu, drużyna może zostać ukarana stosownie do winy.
2. Gracze karani są kartkami oraz karami czasowymi.

    a) Żółta kartka oznacza 1-minutową karę po której zawodnik może wrócić do gry. Ewentualnie po stracie bramki drużyna może uzupełnić skład.

b) Kartka czerwona oznacza 3-minutową karę i wykluczenie zawodnika z meczu. Drużyna wówczas gra w osłabieniu przez 3 minuty, po czym wchodzi inny zawodnik. Ewentualnie po stracie bramki drużyna może uzupełnić skład.
c) Jeśli zawodnik z ławki rezerwowej otrzyma żółtą bądź czerwoną kartkę, nie ma kary czasowej i nie osłabia się drużyny na boisku,

3. Zawodnik, który w danym meczu otrzyma drugą żółtą kartkę zostaje wykluczony z gry poprzez czerwoną kartę, a drużyna gra w osłabieniu przez 3 minuty, jednakże zalicza się mu dwie żółte
4. Jeśli drużyna grająca w osłabieniu straci bramkę, na boisko może powrócić ukarany zawodnik, bądź też jego współpartner. Jeśli drużyna odbywa dwie kary, po stracie gola mogą uzupełnić o jednego zawodnika.
5. Jeśli drużyna grająca w osłabieniu zdobędzie gola, nie anuluje się kary zawodnika.
6. Tylko sędzia prowadzący mecz może zezwolić na wejście zawodnika po upływie czasu kary.
7. W przypadku przekazywania nieprawdziwych informacji sędziemu bądź organizatorowi na temat strzelców bramek i innych danych, dopuszcza się możliwość ukarania zespołu walkowerem
8. Organizator zastrzega sobie prawo do nałożenia kar na podstawie zapisu video.
9. Zawodnik, który został ukarany czerwoną kartką zostaje zawieszony obligatoryjnie na jeden mecz, jednakże po zapoznaniu się Organizatora rozgrywek z zaistniałą sytuacją, kara ta może zostać zwiększona. Zapis ten nie dotyczy zawodnika, który otrzymał czerwoną kartkę w konsekwencji dwóch żółtych.
10. Zawodnik który otrzyma czerwoną kartkę, musi bezzwłocznie opuścić plac gry
11. Po otrzymaniu 3. żółtej kartki zawodnik zostaje zawieszony na jeden mecz. Po otrzymaniu 5. żółtej kartki zawodnik zostaje zawieszony po raz kolejny na jeden mecz. Następna kolejność zawieszenia jest po 6,7,8 kartce itd.
12. Zawodnik, który z premedytacją uderzy (pobije) rywala, sędziego, kibica, organizatora i inne osoby, podczas trwającego meczu, zostanie ukarany indywidualnie wedle czynu, ale zostanie również nałożona kara grupowa w myśl słów „jeden za wszystkich wszyscy za jednego". W takim przypadku sędzia spotkania przerywa mecz a organizator obligatoryjnie za taki czyn nakłada na drużynę walkower w danym spotkaniu. Oczywiście może być też nałożona wyższa kara jak w punkcie poniżej.
13. W przypadku zachowań wybitnie niesportowych (np. uderzenie przeciwnika, obrażane zawodników, kibiców oraz sędziego) Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do drużyny (ujemne punkty, wykluczenie z rozgrywek) oraz zawodników (zawieszenie lub wykluczenie z rozgrywek). W sytuacji, gdy wskutek zachowania osób związanych z drużyną (np. kibice) dojdzie do zniszczenia mienia, osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy rzeczy zniszczonych.
14. Zawodnik zachowujący się w sposób agresywny, brutalny i wulgarny w stosunku do sędziego, organizatora, zawodnika drużyny własnej bądź przeciwnej oraz widzów otrzymuje czerwoną kartkę z definitywnym wykluczeniem na minimum 2 spotkania. Jeżeli zachowanie takie znajdzie miejsce po zakończonym meczu na zapleczu sportowym oraz w jego obrębie decyzję o wykluczeniu zawodnika podejmuje organizator. Jeżeli zawodnik dopuści się dwukrotnie takiego zachowania zostanie odsunięty od rozgrywek do momentu ich zakończenia.
15. W przypadku podjudzania, obrażania i prowokowania zawodnika, prosimy nie egzekwować swoich emocji na prowokatorze, lecz proszę zwrócić sędziemu bądź organizatorowi o tym fakcie. W przypadku takiego zachowania sędzia lub organizator przypatrzy się owej sytuacji i w razie konieczności stosunkowo ukara. Za używanie obelg w stosunku do zawodnika lub jego rodziny grozi kara zawieszeniem na kilka spotkań a w skrajnych przypadkach wykluczeniem zawodnika z ligi.

16. Sędzia spotkania ma prawo upomnieć oraz ukarać zawodnika rezerwowego czerwoną kartką za podważanie decyzji sędziowskich lub organizatora oraz inne niesportowe zachowanie.
17. Za wystawienia zawodnika nieuprawnionego do gry, z powodu kartek, lub pod innym nazwiskiem, drużynie grozi walkower
18. **Drużyna otrzymująca trzeci walkower w fazie grupowej zostaje automatycznie wykluczona z rozgrywek do końca sezonu bez zwrotu wpisowego.**
19. Walkower oznacza porażkę drużyny nim ukaranej w stosunku 0:5 i odjęciem 1 pkt. Walkower można otrzymać za:
    - niestawienie się drużyny na mecz w terminie wyznaczonym przez Organizatora
    - grę nieuprawnionego zawodnika
    - przerwanie meczu z powodu kar lub nieoczekiwanych zajść

XII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każdy uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym regulaminem oraz jego przestrzegania.
2. Każda z drużyn zobowiązana jest do zachowania porządku i czystości na terenie obiektu, na którym rozgrywane są mecze.
3. Na terenie obiektu obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu i innych używek oraz palenia tytoniu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w regulaminie jeśli uzna to za stosowne. W przypadku wycofania się z rozgrywek którejś z drużyn, Organizator nie przewiduje rozegrania dodatkowych meczów i zwrotu kosztów za nierozegrane mecze.
5. Wszystkie wątpliwe kwestie dotyczące protestów, kar czy innych wykroczeń rozpatrywane są przez Organizatora.
6. Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek Pabud Open Futsal, powinien poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym jego dobry stan zdrowia. Za niewykonanie badań i wynikających z tego powodu wypadków i konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodnika.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za urazy zdrowotne w trakcie rozgrywania meczów – zawodnicy posiadają świadomość, że w razie urazu nie mogą ubiegać się o odszkodowanie ze strony Organizatora rozgrywek.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zajęciach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadków oraz skutków przed, po i w czasie gry.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu sportowego.
10. W kwestiach nieujętych w powyższym regulaminie obowiązują przepisy gry w piłkę nożną wraz z postanowieniami PZPN-u oraz okólnikami do tych przepisów.
11. **ORGANIZATOR MA PEŁNE I WYŁĄCZNE PRAWO DO ZMIANY I INTERPRETACJI NINIEJSZEGO REGULAMINU.**