



POWIAT  
NOWOSĄDECKI

# REGULAMIN

## SUFIGS LIGA ORLIKA

o Mistrzostwo Powiatu Nowosądeckiego pod Patronatem  
Starosty Marka Pławiaka

sezon 2017

### I. INFORMACJE OGÓLNE

1. Rozgrywki prowadzone są przez firmę **LF SPORT EVENTS** - Łukasz Frączek z siedzibą w Stadła 116, w dalszej części zwaną Organizatorem.
2. **Kontakt. Tel: 500-758-968, e-mail: [biuro@lfsportevents.pl](mailto:biuro@lfsportevents.pl)**

### II. WARUNKI UCZESTNICTWA

3. Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest:
  - a) wypełnienie formularza zgłoszeniowego i listy zawodników oraz przesłanie drogą mailową na adres [biuro@lfsportevents.pl](mailto:biuro@lfsportevents.pl), lub dostarczenie do organizatora najpóźniej do 06.04.2017 roku
  - b) Zgłoszenia drużyn tylko na oryginalnych kartach zgłoszeniowych udostępnionych przez Organizatora.
  - c) dokonanie opłaty za rozgrywkę w wysokości **1100 zł netto (należy doliczyć podatek VAT 23%)** . **Istnieje możliwość dokonania płatności w ratach.** W razie potrzeby z korzystania, pytać organizatora o możliwość rozłożenia na raty. Wpłaty należy dokonywać na konto, bądź w siedzibie organizatora.

- d) Zgłoszenie do rozgrywek skutkuje zaakceptowaniem regulaminu Sufigs Ligi Orlika o Mistrzostwo Powiatu Nowosądeckiego pod patronatem Marka Pławiaka, sezonu 2017.
- e) Drużyna zostaje zapisana do Ligi jeżeli zostanie uiszczona opłata wpisowego. Brak opłaty nawet przy wysłanym formularzu zgłoszenia nie skutkuje z jej zapisaniem. By wejść do rozgrywek muszą być spełnione dwa warunki. Formularz zgłoszenia oraz wpisowe + ewentualne oświadczenia rodziców dla osób niepełnoletnich.
- f) **W rozgrywkach mogą brać udział osoby niepełnoletnie 16+. W przypadku uczestnictwa niepełnoletniego zawodnika, należy pobrać oświadczenie ze strony [www.lfsportevents.pl](http://www.lfsportevents.pl), z zakładki „Zgłoś drużynę” Kapitan powinien dysponować stosowną zgodą od przedstawicieli ustawowych małoletniego.**
- g) **W rozgrywkach dopuszcza się udział trzech zawodników czynnych do Ligi okręgowej łącznie. Za zawodnika nieczynnego uważa się osobę, która w sezonie 2016/2017 w rundzie wiosennej, nie rozegrała ani jednej sekundy pod egidą PZPN. Jednak jeśli ten sam gracz, zagra chociażby jedną sekundę na wiosnę w sezonie 2016/2017, staje się zawodnikiem czynnym i przy wykorzystanym limicie przez drużynę zawodników zrzeszonych, wszystkie spotkania rozegrane przez jego drużynę w których wystąpił ten zawodnik zostają zweryfikowane jako walkower. Mowa tu o spotkaniach licząc od momentu stania się zrzeszonym. Zawodnik junior również jest zawodnikiem czynnym**
- h) **Każda zmiana statutu zawodnika z amatora na czynnego, musi być obowiązkowo i bezzwłocznie przekazana organizatorowi. W przypadku udowodnienia nadużyć, drużyny będą surowo karane**
- i) **Każdy uczestnik Sufigs Ligi Orlika, będzie posiadał swoją kartę zawodnika, wraz z danymi i fotografią. Zawodnicy czynni będą dodatkowo zaznaczeni jako zrzeszeni, oczywiście wraz z fotografią.**
- j) **W rozgrywkach 16+ mogą uczestniczyć oldboje**

### **III. CELE SUFIGS LIGI ORLIKA**

- a) Wyłonienie Mistrza Powiatu Nowosądeckiego w Lidze Szóstek Orlika w sezonie 2017
- b) Awans do II etapu Orlik Polska
- c) Stwarzanie odpowiednich warunków dla rozwoju sportu amatorskiego i wyczynowego, ze szczególnym uwzględnieniem piłki nożnej.
- d) Integracja społeczności lokalnej oraz naszego Powiatu Nowosądeckiego
- e) Kształtowanie postaw prozdrowotnych oraz profilaktyka zdrowego trybu życia
- f) Promocja medialna firm i instytucji uczestniczących w wydarzeniu
- g) Integracja młodzieży i dorosłych z terenu Powiatu Nowosądeckiego

- h) Profilaktyka zdrowego trybu życia.
- i) Możliwości aktywnego uczestnictwa w meczach
- j) Zagospodarowanie wolnego czasu.
- k) Odciągnięcie od złych nawyków patologicznych poprzez sport.
- l) Kształtowanie umiejętności przestrzegania zasad fair play.
- m) Uprawianie sportu na wysokim poziomie.
- n) Pokazanie w jaki sposób organizować się jako drużyna, jako kolektyw.

## **IV. MIEJSCE I CZAS ROZGRYWANIA SPOTKAŃ SUFIGS LIGI,**

- 1. Boisko Orlik w Podegrodziu (Gmina Podegrodzie) **Wtorki od 18:00 – 22:00**
- 2. Boisko Orlik w Jazowsku (Gmina Łącko) **Środy od 18:30 – 22:30**
- 3. Boisko Orlik w Brzeznej (Gmina Podegrodzie) **Czwartki od 18:00 – 22:00**

## **V. ZESPOŁY I ZAWODNICY**

- 1. Każdy zespół może posiadać w swojej kadrze meczowej do 15 zawodników, od 16 lat wżwyż
- 2. Skład bez konsekwencji może być uzupełniony do 18 kwietnia 2017, a w przypadku drużyn które biorą udział w eliminacjach do 08 kwietnia 2017.
- 3. Zespół „nowy” biorący udział w eliminacjach które zostaną rozegrane w sobotę 08 kwietnia 2017 roku, zgłasza skład na eliminacje, taki jaki będzie oficjalny w rozgrywkach. Dla nowych drużyn, lista uczestników w eliminacjach musi być taka sama jak w rozgrywkach. Można dopełnić 5 zawodników, jeśli jest na to miejsce lecz eliminacje są ściśle powiązane z Sufigs Ligą Orlika. Nie można na eliminacje przygotować innego składu niż na rozgrywki.
- 4. Podczas rozgrywek można dopisać 5 zawodników, uzupełniając kadrę do maksymalnie 15 osób.
- 5. Do zawodów dopuszcza się tylko i wyłącznie zapisane osoby. Brak zapisanej osoby wiąże się karami naniesionymi na drużynę, czy chociażby dyskwalifikacja z rozgrywek bez zwrotu wpisowego
- 6. Zawodnicy z drużyny odpadającej/wycofanej z rozgrywek nie mogą reprezentować barw innej drużyny w danej kategorii.
- 7. Organizatorzy oraz sędziowie mają prawo sprawdzić listę kadrową każdego zespołu przez cały czas trwania turnieju.
- 8. Sprawdzenie drużyny, które okaże się faktem znajdując że gra nieuprawniony zawodnik, organizator ukaże drużynę walkowerem 3:0 w rozgrywkach, wraz z skreśleniem danej osoby z listy rozgrywek
- 9. Każda drużyna musi posiadać swojego reprezentanta (**kierownika, kapitana**), który:
  - a) zgłasza i wycofuje drużynę z rozgrywek

- b) odpowiada za kontakt z organizatorem w związku ze sprawami dotyczącymi jego drużyny
  - c) odpowiada za zachowanie drużyny przed, podczas jak i po meczu
  - d) odpowiada za niedopuszczenie do gry zawodników do tego nieuprawnionych.
  - e) Odpowiada za **OBOWIĄZKOWE** wypełnianie protokołów po każdym meczu. Uwaga. Błędne wypełnienie protokołu przez kapitana może wprowadzić w błąd organizatora za co nie ponosimy odpowiedzialności. Celowe wprowadzenie organizatora w błąd (np. podanie błędnych strzelców bramek) grozi ukaraniem drużyny walkowerem.
  - f) Na jedno spotkanie przypada jeden protokół meczowy wypełniany przez kapitanów bądź osoby odpowiedzialne za drużyny. Nie dostarczenie protokołu do sędziego lub organizatora po spotkaniu, skutkuje uznaniem meczu za nieważny i brakiem punktów dla obydwu zespołów. W przypadku, gdy jedna z drużyn nie wypełni protokołu, zostaje ukarana walkowerem 3:0.
  - g) Wszystkie zastrzeżenia dotyczące zawodników grających w Lidze należy zgłaszać organizatorowi bądź sędziemu w trakcie trwającego spotkania, najpóźniej do zakończenia meczu. Zastrzeżenia mogą zgłaszać tylko kapitanowie danego meczu, zastrzeżenia zgłaszane przez osoby „trzecie” nie będą rozpatrywane.
  - h) Odpowiada za odbiór wody oraz napojów izotonicznych przed każdym meczem
  - i) Kapitan zobowiązuje się niezwłocznie do przekazania treści Regulaminu członkom drużyny, oraz do przestrzegania regulaminu, co potwierdza własnoręcznym podpisem u organizatora rozgrywek
  - j) Kapitan odpowiada za osoby niepełnoletnie na zawodach.
  - k) W przypadku braku kapitana na meczu, należy wyznaczyć zastępcę który odpowiada za drużynę. Należy ten fakt zgłosić organizatorowi.
  - l) Kapitan wraz z zastępcem zobligowani są do aktualizowania danych osobowych w przypadku ich zmiany.
  - m) Kapitan zobowiązany jest do poinformowania organizatora o nowych zawodnikach, którzy dołączyli w trakcie sezonu do drużyny i wpisanie ich na listę w protokole meczowym. Lista ta będzie opublikowana na stronie internetowej wydarzenia. Także każdy będzie miał wgląd do zawodników.
10. Każdemu uczestnikowi rozgrywek znane są zasady gry w piłkę nożną i każdy uczestnik gry ma pełną świadomość, że może nabawić się kontuzji w trakcie rozgrywek. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału zawodnika w rozgrywkach piłkarskich oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie gry. Każdy zawodnik gra na swoją odpowiedzialność. Zaleca się uczestnikom rozgrywek - w celu ochrony ubezpieczeniowej - zawarcie ubezpieczenia od NNW.
11. W ciągu 3 dni od daty podpisania regulaminu, każdy z zawodników może zgłosić swoje uwagi do organizatora drogą elektroniczną na adres [biuro@lfsportevents.pl](mailto:biuro@lfsportevents.pl)

12. Zgłoszenie do rozgrywek i brak zgłoszonych uwag do Regulaminu przez zawodnika oznacza pełną jego akceptację i nakłada obowiązek jego przestrzegania przez uczestników rozgrywek.
13. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek występowania w jednakowych strojach z numerami na plecach (od 1 do 99) Przy czym drużynom, które nie posiadają jednolitych, ponumerowanych strojów Organizator na czas meczu zapewnia znaczniki.
14. W sytuacji gdy choćby jeden zawodnik zdecydował się na grę w znaczniku, reszta drużyny również jest zobowiązana do nałożenia znaczników. Sędzia ma prawo, pod groźbą walkowera, nie dopuścić do meczu drużyny, która nie godzi się na założenie znaczników.
15. Zawodnik nie może posiadać jakichkolwiek przedmiotów, które mogą stanowić zagrożenie dla niego oraz innych uczestników meczu (zegarki, kolczyki, naszyjniki itp.). Dopuszcza się grę w okularach korekcyjnych, jednak tylko za zgodą Organizatora, która zapadła po wcześniejszym zwróceniu się zainteresowanego drogą pisemną. Takowe okulary muszą być bezpieczne dla zawodnika i innych uczestników.
- 16. Każdy zawodnik winien występować w obuwiu sportowym - buty sportowe na płaskiej podeszwie (halówki), turfy. Zabrania się grania w obuwiu mającym jakiegokolwiek elementy metalowe, wkręty, kolce itp**
17. Za kibiców swojej drużyny oraz osoby towarzyszące drużynie odpowiada drużyna i jej kapitan. Jeżeli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, Organizator lub sędzia mają prawo nakazać kapitanowi zespołu podjęcie stosownych czynności mających na celu przywrócenie porządku, łącznie z usunięciem osób zakłócających porządek z najbliższego otoczenia pola gry. W skrajnych przypadkach Organizator ma prawo wykluczyć z rozgrywek zespół, którego kibice lub osoby towarzyszące zakłócają porządek.
18. Kibice są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu, na którym są rozgrywane mecze.
- 19. Na obiektach sportowych, szatniach i terenach wokół Orlika jest całkowity zakaz spożywania alkoholu, palenia papierosów. Skarga gospodarza w tej kwestii bądź przyłapanie na gorącym uczynku będzie surowe karane przez organizatora. Powtórzenie wykroczenia będzie skutkowało wydaleniem drużyny z rozgrywek bez zwrotu wpisowego.**
- 20. W Sufigs Lidze Orlika nie ma możliwości przekładania meczów. (Ten punkt będzie jeszcze weryfikowany na spotkaniu organizacyjnym z kapitanami drużyn, lecz sugestia wielu zespołów była taka by nie było możliwości przekładania meczów. Z drugiej strony zauważyliśmy fakt, że drużyny przekładały spotkania, z powodu braku jednego ważniejszego zawodnika, a cała reszta drużyny mogła zagrać. Nie możemy dopuścić do takich praktyk by przekładanie meczów było na bzdurnej podstawie bądź wywołane taktyką, co też dało się zauważyć)**
21. Nie dopuszcza się możliwości samowolnej zmiany terminu i miejsca rozgrywania spotkań bez akceptacji Organizatora rozgrywek.

22. Organizator może odwołać całą kolejkę spotkań z przyczyn niezależnych.
23. Terminarz rozgrywek przygotowywany będzie na spotkaniu organizacyjnym i rozesłany kapitanom na 4 dni przed startem pierwszej kolejki. Na stronie internetowej naszej Ligi również będzie widniał
24. Organizator ma prawo podjąć decyzję o wykluczeniu danej drużyny z rozgrywek w przypadku:
  - a) braku przewidzianej regulaminem wpłaty
  - b) braku formularza wraz z listą zawodników
  - c) wybitnie niesportowego zachowania się zawodników i osób związanych z drużyną przed, w czasie lub po meczu
  - d) notorycznego łamania postanowień regulaminu
  - e) trzykrotnego niestawienia się na spotkanie
25. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek osoba do tego uprawniona (kapitan) powinna powiadomić o tym fakcie Organizatora.
26. Drużynom, które zostały wykluczone lub wycofały się z rozgrywek nie przysługuje zwrot wniesionej wcześniej opłaty.
27. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w lidze dla celów marketingowych. Także jego zdjęcia na poczet profesjonalizacji serwisu internetowego na którym każdy zawodnik będzie miał kartę zawodnika.
28. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania danych osobowych na potrzeby promocji Ligi, a także do udostępnienia innym zawodnikom w celu kontaktowania się.
29. Każdy zawodnik zgłoszony do rozgrywek zobowiązany jest do posiadania na zawodach dokumentu tożsamości oraz okazania go na wezwanie Organizatora lub sędziego zawodów:
  - a) W przypadku nie okazania dokumentu tożsamości zawodnik traktowany jest jako nieuprawniony do gry, a jego drużyna zostaje ukarana walkowerem -1 punkt i wynikiem 0:3;
  - b) Organizator - względnie sędzia zawodów - ma prawo do sprawdzenia tożsamości zawodników występujących w danym meczu przed jego rozpoczęciem, w trakcie przerwy i po zakończonym spotkaniu;
  - c) Sprawdzana drużyna powinna dostarczyć dowody tożsamości zawodników występujących w danym meczu najpóźniej 15 minut po zakończeniu spotkania. Sprawdzenie dokumentów przebiega pod opieką Organizatora i w obecności obu kapitanów drużyn.
30. Profesjonalny sędzia piłkarski może grać w naszej Sufigs Lidze pod warunkiem że gra i nie sędziuje w tej samej klasie rozgrywkowej
31. W meczach nie mogą brać udziału zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
32. W każdej drużynie do rozgrywek może być zgłoszonych maksymalnie 15 zawodników (tylko oni mogą brać udział w meczu), przy czym na boisku przebywa 5 zawodników z pola oraz

bramkarz. W przypadku, gdy w meczu uczestniczy zawodnik niezgłoszony, drużyna w której gra ukarana zostaje walkowerem (-1 punkt) i rezultatem 0:3.

## VI. ZASADY ROZGRYWEK

1. System rozgrywek uzależniony jest od liczby drużyn zgłoszonych do Ligi, jednakże w sezonie 2017 następuje reorganizacja rozgrywek na podstawie wyników z sezonu 2016 oraz nowych zespołów. Podział na Ligi:
  - a) Ekstraklasa – 8 drużyn
  - b) 1 Liga – 8 drużyn
  - c) 2 Liga – 8 drużyn
  - d) W razie zainteresowanie powstanie 3 Liga – drużyn minimum 4 do 8
2. Mecze rozgrywane są „szóstkami” (w tym bramkarz) 5+1. dokonywanie zmian w czasie gry prowadzone jest systemem „hokejowym” tylko w wyznaczonej strefie zmian.
3. Aby rozpocząć zawody na boisku musi znajdować się, co najmniej 4 zawodników.
4. Mecze odbywać się będą zgodnie z terminarzem ustalonym przez Organizatora. Terminarz dostępny jest na stronie internetowej [www.lfsportevents.pl](http://www.lfsportevents.pl) w zakładce **Terminarz**
5. Gra odbywać się będzie piłką o rozmiarze 5, na bramki o wymiarach 5m x 2m.
6. Rozgrywki Sufigs Ligi prowadzone są w systemie dwurundowym (mecz i rewanż) Łącznie 14 spotkań
7. Przed meczem kapitanowie lub kierownictwo obydwu drużyn powinni sprawdzić poprawność danych zawartych w protokole i uzupełnić go, jeśli taka potrzeba zaistnieje (wpisanie numeru zawodnika, poprawienie imienia itp.)
8. W przypadku gdy obie drużyny posiadają koszulki w tych samych kolorach, obowiązek założenia znaczników spoczywa na drużynie będącej gospodarzem tego meczu (wymienionej w sprawozdaniu meczowym na pierwszym miejscu). Organizator zastrzega sobie jednak możliwość nałożenia tego obowiązku na drugą drużynę, biorąc pod uwagę jej liczebność oraz kompletność ich strojów.
9. Bramkarz musi zdecydowanie wyróżniać się strojem zarówno w stosunku do swojej drużyny, jak i drużyny przeciwnej. Dopuszcza się grę bramkarzy przeciwnych drużyn w strojach tego samego koloru.
10. Spotkania rozgrywane są piłkami przygotowanymi przez organizatora. Możliwość gry piłką jednej z drużyn, o ile zostanie wyrażona zgoda przez sędziego oraz drużynę przeciwną.
11. Drużyna, której zawodnik wybije piłkę poza ogrodzenie orlika ma bezwzględny obowiązek bezzwłocznie dostarczyć wybitą piłkę z powrotem na obiekt. Jeśli tego nie zrobi sędzia ma prawo przerwać mecz. Drużyna która nie dostarczy wybitej piłki, dodatkowo zostanie obciążona kaucją 200 zł. W przypadku nie zapłacenia kaucji, spotkanie w którym piłka zaginęła zostanie uznane jako walkower na korzyść przeciwnika. W przypadku dalszego nie



- oddania piłki lub zapłaty kaucji, drużyna obligatoryjnie dostaje walkowery w kolejnych meczach. W momencie oddania piłki, kaucja jest zwrotna.
12. Rozgrzewkę na boisku prosimy przeprowadzać ze swoimi piłkami
  13. Podczas meczu tylko kapitan drużyny ma prawo zwracać się do sędziego w taktowny sposób z zapytaniem o podjęte przez niego decyzje.
  14. Jeśli któraś z drużyn nie stawiała się do rozegrania meczu, sędzia po upływie 10 minut od ustalonej godziny rozpoczęcia spotkania odgwisduje walkower na korzyść drużyny przeciwnej. Nieobecny zespół zostaje ukarany odjęciem 1 punktu z dotychczasowego dorobku. Wynik meczu weryfikowany jest w wysokości 3:0 dla drużyny obecnej na boisku oraz przyznaniem 3 punktu za odniesione zwycięstwo.
  15. Po meczu kapitanowie drużyn powinni zapoznać się z protokołem, aby uzyskać informację o końcowym wyniku, strzelcach bramek oraz o kartkach pokazanych przez sędziego, a następnie mają obowiązek podpisać protokół zatwierdzając jego autentyczne dane.
  16. W sytuacjach wyjątkowych Organizator ma prawo do zmiany terminu spotkania.
  17. Zdekompletowanie drużyny z powodu kontuzji, braku zawodników rezerwowych, wykluczenia przez otrzymanie czerwonych kartek lub zejścia z boiska podczas meczu fazy grupowej do 3 zawodników (lub mniej) spowoduje weryfikację spotkania jako walkower 3:0 lub zostanie utrzymany wynik z boiska. W tym przypadku Organizator rozgrywek wybiera wynik korzystniejszy dla drużyny nie ukaranej walkowerem.
  18. Sufigs Liga Orlika w sezonie 2017 odbędzie się bez fazy play off

## VII. ZASADY PUNKTOWANIA

1. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów.
2. O pozycji w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji w tabeli kolejno decyduje:
  - a) wynik bezpośredniego spotkania pomiędzy zainteresowanymi zespołami (jeśli dotyczy to więcej niż dwóch drużyn tworzona jest „**mała tabela**”, w której uwzględniane są tylko mecze między zainteresowanymi zespołami)
  - b) bilans bramek
  - c) większa liczba strzelonych goli
  - d) większa liczba zwycięstw
3. W przypadku, gdy żaden z wyżej wymienionych punktów nie rozstrzyga kolejności drużyn w tabeli, zarządza się rozegranie dodatkowego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami. W sytuacji, gdy w dodatkowym meczu padnie rezultat remisowy, zarządza się - bezpośrednio po nim - serię rzutów karnych.



4. Zespoły zajmujące pierwszą i drugą lokatę w pierwszej lidze otrzymują odpowiednio tytuły: mistrza i wicemistrza Sufigs Ligi.
5. Wszystkie wyniki drużyny wykluczonej lub która zrezygnowała z rozgrywek zostają anulowane, jeśli rozegra ona mniej niż 50% meczów w sezonie. Jeżeli rozegra ich więcej - wyniki zostaną utrzymane, zaś w meczach nierozegranych - zostaną przyznane walkowery dla drużyn przeciwnych. Drużyna, która została wykluczona, sklasyfikowana zostaje na ostatnim miejscu.

## VIII. ZASADY SPADKÓW I AWANSÓW

- a) **Ekstraklasa** (8 drużyn) 7 i 8 miejsce bezpośrednio spada do 1 Ligi
- b) **1 Liga** - (8 drużyn) 1 i 2 drużyna bezpośrednio awansuje do Ekstraklasy, natomiast 7 i 8 bezpośrednio spada do 2 Ligi.
- c) **2 Liga** (8 drużyn) 1 i 2 drużyna bezpośrednio awansuje do 1 Ligi, natomiast 7 i 8 bezpośrednio do 3 Ligi, jeśli taka powstanie.

## IX. PRZEPISY GRY

1. Każde spotkanie trwa 2x25 minut
2. Zawody nie mogą być rozpoczęte, jeśli choć jedna z drużyn ma w swoim składzie mniej niż 4 zawodników.
3. W przypadku gdy na skutek wykluczeń w danej drużynie zostanie mniej niż czterech zawodników sędzia przerywa mecz, a wynik weryfikowany jest zgodnie z Regulaminem Sufigs Ligi (walkower 3:0 na korzyść drużyny przeciwnej za wyjątkiem sytuacji, w której aktualny wynik jest dla drużyny niezdekompletowanej korzystniejszy - w tej sytuacji wynik z momentu przerwania meczu zostaje utrzymany). Bramki zdobyte oraz kartki pokazane do momentu przerwania zawodów wliczają się do klasyfikacji indywidualnych. Drużyna zdekompletowana ponosi wszelkie konsekwencje przewidziane w zapisie dotyczącym przyznania walkowera.
4. W przypadku samowolnego wycofania się z rozgrywek drużynie nie przysługuje zwrot wpisowego.
5. Każda drużyna podczas meczu może dokonać nieograniczonej liczby zmian. Zmiany nie wymagają przerwy w grze. Zmiana może zostać dokonana tylko w wyznaczonej strefie, która znajduje się z boku boiska. Zawodnik wchodzący może pojawić się na boisku tylko wtedy gdy zawodnik schodzący opuścił już pole gry.
6. W sytuacji gdy zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo, sędzia przerywa mecz, zawodnik wchodzący zostaje ukarany dwu minutową karą. Gra wznowiana jest rzutem wolnym z miejsca, gdzie była piłka w momencie przerwania gry.

7. W przypadku gdy zawodnik rezerwowi z premedytacją przerywa akcję rywala karany jest czerwoną kartką, a drużyna pięciominutową karą.
8. Zmiana bramkarza musi zostać zgłoszona sędziemu i jest możliwa tylko podczas przerwy w grze.
9. Na meczu mogą być rzuty wolne pośrednie i bezpośrednie i mogą być wykonywane bez gwizdka, jednak to sędzia decyduje ostatecznie czy gra wznawiana jest na gwizdek czy też bez jego użycia.
10. Odległość zawodników drużyny przeciwnej od piłki przy wznawianiu gry wynosi 5 metrów.
11. Dozwolona jest gra wślizgiem bezkontaktowym i blokującym. O czystości wślizgu decyduje sędzia. Wślizg nieprawidłowy karany będzie przyznaniem rzutu wolnego bezpośredniego. Przez wślizg bezkontaktowy rozumie się wślizg na piłkę bez kontaktu z przeciwnikiem. Najmniejsze zahaczenie rywala podczas wślizgu karane będzie rzutem wolnym.
12. Bramkarz w swoim polu karnym może używać wślizgów.
13. Jeżeli bramkarz zostanie wykluczony z gry poprzez czerwoną kartkę, musi opuścić boisko. Drużyna w tym przypadku gra przez 5 minut o jednego zawodnika mniej. W tym momencie na bramkę może wejść bramkarz rezerwowi automatycznie ściągając innego zawodnika z pola. Można też zastosować manewr, że po zejściu ukaranego bramkarza, jego funkcje może przejąć zawodnik z pola. Można też kontynuować grę w karze bez bramkarza. To samo ma się odnośnie dostania żółtej kartki.
14. Rzut z autu wykonywany jest z ziemi. Piłka musi stać nieruchomo na linii bocznej lub poza boiskiem. Zawodnik drużyny broniącej musi stać minimum 2 metry od piłki. Bezpośrednio z autu nie można zdobyć bramki.
15. Rzut od bramki wykonywany jest z pola bramkowego. Piłka musi być zagrana nogą bezpośrednio poza własne pole karne.
16. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
17. Bezpośrednio z rozpoczęcia gry można zdobyć bramkę.

## **X. SANKCJE KARNE**

1. Sytuacje sporne należy zgłaszać do momentu zakończenia meczu. Protesty zgłoszone po upływie tego terminu nie będą rozpatrywane.
2. Gracze karani są kartkami oraz karami czasowymi.
  - a. Żółta kartka oznacza 2-minutową karę po której zawodnik może wrócić do gry.
  - b. Kartka czerwona oznacza 5-minutową karę i wykluczenie z meczu. Drużyna wówczas gra w osłabieniu przez 5 minut, po czym wchodzi inny zawodnik
3. Zawodnik, który w danym meczu otrzyma drugą żółtą kartkę zostaje wykluczony z gry, a drużyna gra w osłabieniu przez 5 minut.
4. Jeśli drużyna grająca w osłabieniu straci bramkę, na boisko nie może powrócić ukarany zawodnik, bądź też jego współpartner. Kara czasowa musi zostać odbyta w pełnym wymiarze.

5. Tylko sędzia prowadzący mecz może zezwolić na wejście zawodnika po upływie czasu kary.
6. W przypadku przekazywania nieprawdziwych informacji sędziemu bądź organizatorowi na temat strzelców bramek dopuszcza się możliwość ukarania zespołu walkowerem
7. Organizator zastrzega sobie prawo do nałożenia kar na podstawie zapisu video.
8. Zawodnik, który został ukarany czerwoną kartką zostaje zawieszony obligatoryjnie na jeden mecz, jednakże po zapoznaniu się Organizatora rozgrywek z zaistniałą sytuacją, kara ta może zostać zwiększona. Zapis ten nie dotyczy zawodnika, który otrzymał czerwoną kartkę w konsekwencji dwóch żółtych.
9. Po otrzymaniu 3. żółtej kartki zawodnik zostaje zawieszony na jeden mecz. Po otrzymaniu 5. żółtej kartki zawodnik zostaje zawieszony po raz kolejny na jeden mecz. W następnym kroku każda kartka żółta oznacza mecz pauzy
  
10. W przypadku zachowań wybitnie niesportowych (np. uderzenie przeciwnika, obrażanie zawodników, kibiców oraz sędziego) Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do drużyny (ujemne punkty, wykluczenie z rozgrywek) oraz zawodników (zawieszenie lub wykluczenie z rozgrywek). W sytuacji, gdy wskutek zachowania osób związanych z drużyną (np. kibice) dojdzie do zniszczenia mienia, osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy rzeczy zniszczonych.
11. Zawodnik zachowujący się w sposób agresywny, brutalny i wulgarny w stosunku do sędziego, organizatora, zawodnika drużyny własnej bądź przeciwnej oraz widzów otrzymuje czerwoną kartkę z definitywnym wykluczeniem na minimum 2 spotkania. Jeżeli zachowanie takie znajdzie miejsce po zakończonym meczu na zapleczu sportowym oraz w jego obrębie decyzję o wykluczeniu zawodnika podejmuje organizator. Jeżeli zawodnik dopuści się dwukrotnie takiego zachowania zostanie odsunięty od rozgrywek do momentu ich zakończenia.
12. Sędzia spotkania ma prawo upomnieć oraz ukarać zawodnika rezerwowego czerwoną kartką za podważanie decyzji sędziowskich lub organizatora oraz inne niesportowe zachowanie.
13. **Drużyna otrzymująca trzeci walkower w Lidze zostaje automatycznie wykluczona z rozgrywek do końca sezonu bez zwrotu wpisowego.**
14. Walkower oznacza porażkę drużyny nim ukaranej w stosunku 0:3 i odjęciem 1 pkt. Walkower można otrzymać za:
  - a. niestawienie się drużyny na mecz w terminie wyznaczonym przez Organizatora
  - b. grę nieuprawnionego zawodnika
  - c. przerwanie meczu z powodu kar lub nieoczekiwanych zajęć

## **XI. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA ROZGRYWEK**

1. Organizator zapewni każdej drużynie występującej w Sufig Lidze:
  - a) **Sufigs Ligi Orlika** – Czyli rozgrywki o charakterze ligowym z podziałem na klasy rozgrywkowe: Ekstraklasę, 1 Ligę, 2 Ligę i w razie zainteresowania 3 Ligę

- b) **Puchar Fair Play** – to znaczne trofeum może wygrać każdy, pod warunkiem że drużyna będzie najbardziej wyrefinowaną. W tym zestawieniu wygra drużyna która będzie miała na swym koncie najmniej czerwonych i żółtych kartek czyli taka która najmniej fauluje. Zatem opłaca się grać czysto w naszych rozgrywkach, ponieważ za to czeka nagroda. Do statystyki pucharu Fair play brane też będą walkowery. Ta drużyna która najmniej przysparza problemów organizacyjnych również może zgarnąć tą nagrodę.
- c) **Statystyki indywidualne** – najlepszy strzelec, asysten, bramkarz, kanadyjczyk
- d) **Profesjonalny serwis internetowy [www.lfsportevents.pl/ligaorlika](http://www.lfsportevents.pl/ligaorlika)** poprzez: uaktualnianie na bieżąco wyników spotkań, tabel, statystyk drużynowych i indywidualnych, terminarza, zamieszczania na stronie internetowej opisów meczowych, rozpatrywanie złożonych protestów i wszelkich innych informacji
- e) **Liga Typerów**
- f) **Zabezpieczenie medyczne**
- g) Przygotowanie sprzętu i boiska
- h) Tworzenie galerii foto i wideo
- i) **Wodę mineralną oraz napoje izotoniczne Wysowianka na każdym meczu**
- j) Profesjonalną obsadę sędziowską z OZPN w Nowym Sączu
- k) Wielką galę i imprezę zakończenia
- l) możliwość awansu do, Ogólnopolskiego Turnieju Orlik Polska.

## XII. NAGRODY

Sufigs Liga Orlika to nie tylko rozgrywki na wysokim poziomie, ale i również wspaniałe nagrody. Łączny budżet przewidziany na uhonorowanie drużyn i zawodników to prawie **20.000 zł**. ŁF Sport Events przygotował szereg nagród dla poszczególnych kategorii, tak by każdy miał szanse zdobyć dodatkowe wyróżnienia premiowane nagrodami finansowymi, rzeczowymi, pucharami, medalami, statuetkami itp. W tym roku, dodatkową nagrodą dla drużyn będzie również awans w klasie rozgrywkowej, co niewątpliwie będzie nagrodą na trud włożony w boiskową rywalizację.

**Za zajęcie poszczególnych miejsc przewidziano wiele atrakcyjnych nagród.**

### EKSTRAKLASA:

- **I miejsce** (Puchar, medale, dyplomy tylu zawodników, nagroda finansowa 2000 zł).
- **II miejsce** (Puchar, medale, dyplomy tylu zawodników, nagroda finansowa 1500 zł).
- **III miejsce** (Puchar, medale, dyplomy tylu zawodników, nagroda finansowa 1000 zł).
- **IV – VIII miejsce** (Puchar, dyplom)

### 1 LIGA:

- **I miejsce** (Puchar, medale, dyplomy tylu zawodników, nagroda finansowa 1000 zł). **Awans do Ekstraklasy**
- **II miejsce** (Puchar, medale, dyplomy tylu zawodników, nagroda finansowa 500 zł). **Awans do Ekstraklasy**
- **III miejsce** (Puchar, medale, dyplomy tylu zawodników).

- **IV – VIII miejsce** (Puchar, dyplom)

#### **2 LIGA:**

- **I miejsce** (Puchar, medale, dyplomy tylu ilu zawodników, nagroda finansowa 800 zł). **Awans do 1 Ligi**
- **II miejsce** (Puchar, medale, dyplomy tylu ilu zawodników, nagroda finansowa 400 zł). **Awans do 1 Ligi**
- **III miejsce** (Puchar, medale, dyplomy tylu ilu zawodników).
- **IV – VIII miejsce** (Puchar, dyplom)

#### **STATYSTYKI INDYWIDUALNE DLA EKSTRAKLASY, 1 LIGI, 2 LIGI**

- **Najlepszy strzelec** (statuetka, dyplom)
- **Najlepszy asystent** (statuetka, dyplom)
- **Najlepszy w punktacji kanadyjskiej**, tj. bramki + asysty (statuetka, dyplom)
- **Najlepszy bramkarz** (statuetka, dyplom)

**PUCHAR FAIR PLAY** – to kolejna możliwość dla każdej z drużyn na wspaniałe nagrody. Co trzeba zrobić by go zdobyć? Puchar ten zdobędzie drużyna która będzie miała najmniej żółtych kartek, najmniej czerwonych kartek oraz najmniej walkowerów. Czyli najbardziej kulturalna drużyna w grze i sprawach organizacyjnych. Będzie prowadzona statystyka która wyłoni zwycięzcę

- **I miejsce** ( Puchar, medale, dyplomy tylu ilu zawodników)

**UWAGA !!! NAGRODY WYLICZONE W STOSUNKU DO 24 ZAPISANYCH DRUŻYN I ICH WPŁACIE WPISOWEGO. MNIEJSZA BĄDŹ WIĘKSZA ILOŚĆ DRUŻYN MOŻE ZMIENIĆ W/W WARTOŚCI NAGRÓD.**

## **XIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Każdy uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym regulaminem oraz jego przestrzegania.
2. **Wszelkie sporne sytuacje rozstrzygane są przez komisję organizacyjną w składzie (Organizator, Sędzia/Sędziowie danego spotkania oraz przedstawiciele drużyn).**
3. Każda z drużyn zobowiązana jest do zachowania porządku i czystości na terenie obiektu, na którym rozgrywane są mecze Sufigs Ligi.
4. Na terenie obiektu obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu i innych używek oraz palenia tytoniu.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w regulaminie jeśli uzna to za stosowne. W przypadku wycofania się z rozgrywek którejs z drużyn, Organizator nie przewiduje rozegrania dodatkowych meczów i zwrotu kosztów za nierozegrane mecze.
6. Wszystkie wątpliwe kwestie dotyczące protestów, kar czy innych wykroczeń rozpatrywane są przez Organizatora.
7. **Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek Sufigs Ligi, powinien poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym jego dobry stan zdrowia. Za niewykonanie badań**

**i wynikających z tego powodu wypadków i konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodnika.**

8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za urazy medyczne w trakcie rozgrywania meczów – zawodnicy posiadają świadomość, że w razie urazu nie mogą ubiegać się o odszkodowanie ze strony Organizatora rozgrywek.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zajęciach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadków oraz skutków przed, po i w czasie gry.
- 10. Zawodnicy Sufigs Ligi nie są ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych wypadków podczas uczestnictwa w rozgrywkach piłkarskich.**
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu sportowego.
12. W kwestiach nieujętych w powyższym regulaminie obowiązują przepisy gry w piłkę nożną wraz z postanowieniami PZPN-u oraz okólnikami do tych przepisów.
- 13. ORGANIZATOR MA PEŁNE I WYŁĄCZNE PRAWO DO INTERPRETACJI NINIEJSZEGO REGULAMINU.**
- 14. Do czasu startu rozgrywek 18 kwietnia 2017 regulamin może być jeszcze modyfikowany. Zatwierdzenie regulaminu nastąpi na spotkaniu organizacyjnym.**