



REGULAMIN



EL-KAG LIGA FUTSALU O MISTRZOSTWO POWIATU NOWOSĄDECKIEGO

SEZON 2018/19

I. INFORMACJE OGÓLNE

1. Rozgrywki prowadzone są przez firmę **LF SPORT EVENTS** - Łukasz Frączek z siedzibą w Stadła 116, w dalszej części zwaną Organizatorem.
2. **Kontakt. Tel: 500-758-968,**
3. **E-mail: biuro@lfsporevents.pl**
4. **Strona: www.lfsporevents.pl**

II. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest:
 - a) Wypełnienie formularza zgłoszeniowego i listy zawodników oraz przesłanie drogą mailową zeskanowanego dokumentu na adres mailowy: biuro@lfsporevents.pl, bądź dostarczenie formularza na spotkanie organizacyjne. Zgłoszenia drużyn wypełniamy tylko na oryginalnych kartach zgłoszeniowych udostępnionych przez Organizatora. Kapitanowie zobowiązani są do pobrania formularza zgłoszeniowego, a następnie podpisania go przez wszystkich zawodników, którzy są wpisani na listę jako uczestnicy biorący udział w El-Kag Lidze Futsalu. Ponad to, każdy z zawodników ma obowiązek zapoznania się z klauzulą informacyjną dotyczącą danych osobowych oraz sposobu ich przetwarzania, która zawarta jest w formularzu oraz na stronie internetowej <http://lfsporevents.pl/ligafutsalu/>. **WAŻNE !!!** Każdy zawodnik musi się podpisać na formularzu zgłoszenia. Nie jest to wymysł organizatora, lecz Unii Europejskiej, która

wprowadziła RODO. Kapitanowie są odpowiedzialni o zgłaszanie składu, zatem również są odpowiedzialni za zebranie wszystkich podpisów.

- b) Samo zgłoszenie nie obliguje do wzięcia udziału w rozgrywkach El-Kag Ligi Futsalu. Przed spotkaniem organizacyjnym, które odbędzie się 4 listopada 2018 roku, należy uiścić wpisowe. Płatność należy wybrać z pośród dwóch poniższych pakietów:
 - c) **Pierwszy pakiet: EL-KAG LIGA FUTSALU** w kwocie 2400 zł brutto. Istnieje możliwość dokonania płatności w ratach. W razie potrzeby z korzystania, pytać organizatora o możliwość rozłożenia na raty. Wpisowe należy wpłacać na konto bankowe: ING Bank Śląski nr: 06 1050 1722 1000 0092 2340 9153. Przed wpłatą prosimy o kontakt z organizatorem w celu wystawienia faktury.
 - d) **Drugi pakiet: EL-KAG LIGA FUTSALU + PUCHAR LIGI FUTSALU** w kwocie 2900 zł brutto. Istnieje możliwość dokonania płatności w ratach. W razie potrzeby z korzystania, pytać organizatora o możliwość rozłożenia na raty. Wpisowe należy wpłacać na konto bankowe: ING Bank Śląski nr: 06 1050 1722 1000 0092 2340 9153. Przed wpłatą prosimy o kontakt z organizatorem w celu wystawienia faktury.
- 2. W przypadku wyboru drugiego pakietu, czyli **EL-KAG LIGA FUTSALU + PUCHAR LIGI FUTSALU**, możemy zrobić w formie jednego zgłoszenia poprzez formularz zgłoszeniowy, ponieważ w obu rozgrywkach obowiązywać będą takie same składy.
 - 3. Zgłoszenie do rozgrywek skutkuje z zaakceptowaniem regulaminu El-Kag Ligi Futsalu oraz Pucharu Ligi Futsalu, na sezon 2018/19
 - 4. Drużyna zostaje zapisana do rozgrywek jeżeli zostanie uiszczona opłata wpisowego. Brak opłaty nawet przy wysłanym formularzu zgłoszenia nie skutkuje z jej zapisaniem. By wejść do rozgrywek muszą być spełnione dwa warunki. Formularz zgłoszenia oraz wpisowe + ewentualne oświadczenia rodziców dla osób niepełnoletnich.

III. CELE EL-KAG LIGI FUTSALU

- 1. Wyłonienie Mistrza Powiatu Nowosądeckiego w futsalu w sezonie 2018/19
- 2. Stworzenie trzech klas rozgrywkowych: Ekstraklasę, I Ligę, II Ligę
- 3. Stwarzanie odpowiednich warunków dla rozwoju sportu amatorskiego i wyczynowego, ze szczególnym uwzględnieniem piłki nożnej.
- 4. Integracja społeczności lokalnej oraz naszego Powiatu Nowosądeckiego
- 5. Kształtowanie postaw prozdrowotnych oraz profilaktyka zdrowego trybu życia
- 6. Promocja medialna firm i instytucji uczestniczących w wydarzeniu
- 7. Integracja młodzieży i dorosłych z terenu Powiatu Nowosądeckiego
- 8. Profilaktyka zdrowego trybu życia.
- 9. Możliwości aktywnego uczestnictwa w meczach
- 10. Zagospodarowanie wolnego czasu.
- 11. Odciągnięcie od złych nawyków patologicznych poprzez sport.
- 12. Kształtowanie umiejętności przestrzegania zasad fair play.
- 13. Uprawianie sportu na wysokim poziomie.
- 14. Pokazanie w jaki sposób organizować się jako drużyna, jako kolektyw.

IV. MIEJSCE I CZAS ROZGRYWANIA SPOTKAŃ

1. Hala Widowiskowo - Sportowa, ul. Nadbrzeżna 34, 33-300 Nowy Sącz
2. Dodatkowym plusem, jest wielki parking
3. Mecze rozgrywane we wtorki, środy i czwartki od godziny 18:00 do 23:00
4. W przypadku powstania II Ligi, mecze odbywać się będą we wtorki, I Liga w środy i Ekstraklasa w czwartki.

V. ZESPOŁY I ZAWODNICY

1. Każdy zespół może posiadać w swojej kadrze meczowej do 18 zawodników, od 16 lat wzwyż
2. W rozgrywkach mogą brać udział osoby niepełnoletnie 16+. W przypadku uczestnictwa niepełnoletniego zawodnika, należy pobrać oświadczenie ze strony lfsportevents.pl, z zakładki „Zgłoś drużynę” lub „regulamin”. Kapitan powinien dysponować stosowną zgodą od przedstawicieli ustawowych małoletniego.
3. W każdej drużynie może wystąpić maksymalnie 18 zawodników. W tym składzie mogą znajdować się zawodnicy czynni, ale o określonym limicie, o czym mówi poniższy punkt.
4. **W rozgrywkach dopuszcza się udział zawodników czynnych w dwóch wariantach do wyboru. Należy wybrać jedną propozycję a) lub b) i zgłosić to organizatorowi wraz z podaniem zawodników czynnych oraz ich przynależności klubowej i ligi w której grają.**
 - a) **W rozgrywkach dopuszcza się udział trzech zawodników czynnych do Ligi okręgowej włącznie. Zawodnik czynny to taki, który rozegrał chociażby jedną sekundę pod egidą PZPN w rundzie jesiennej sezonu 2018/19. Zawodnik junior, również traktowany jest jako czynny.**
 - b) **Jeden zawodnik 4-ligowy oraz jeden zawodnik do klasy okręgowej włącznie. Zawodnik czynny, to taki który rozegrał chociażby jedną sekundę pod egidą PZPN w rundzie jesiennej sezonu 2018/19. Zawodnik junior, również traktowany jest jako czynny. W tym wariantcie mamy możliwość pozyskania zawodnika z 4 Ligi, jednakże tym sposobem, zmniejszamy ilość zawodników czynnych do dwóch osób, jako zawodowcy na cały skład.**
5. **Jeśli zawodnik zrzeszony w trakcie sezonu zmieni klub, zalicza mu się Klub z rundy jesiennej sezonu 2018/19**
6. **Jeśli zgłoszony zawodnik nieczynny, zagra chociażby jedną sekundę na jesień lub wiosnę w sezonie 2018/19, staje się zawodnikiem czynnym i przy wykorzystanym limicie przez drużynę zawodników zrzeszonych, wszystkie spotkania rozegrane przez jego drużynę w których wystąpił ten zawodnik, zostają zweryfikowane jako walkower. Mowa tu o spotkaniach licząc od momentu stania się zrzeszonym. Zawodnik junior również jest zawodnikiem czynnym**
7. **Każda zmiana statutu zawodnika z amatora na czynnego, musi być obowiązkowo i bezzwłocznie przekazana organizatorowi. W przypadku udowodnienia nadużyć, drużyny będą surowo karane**
8. **W rozgrywkach może brać udział dwóch lub trzech zawodników czynnych wybranych w punkcie 4 spośród dwóch wariantów. Przy czym nie wolno wymieniać czynnego zawodnika, na innego czynnego zawodnika. W przypadku kontuzji istnieje jednorazowa możliwość wymiany zawodnika czynnego w trakcie sezonu. Fakt jednak taki musi być udokumentowany**

zwolnieniem lekarskim, iż taki zawodnik w rzeczywistości z powodów zdrowotnych nie może kontynuować gry w rozgrywkach.

9. Pomimo posiadania trzech zawodników czynnych w kadrze drużyny, na boisku jednocześnie może przebywać tylko dwóch zawodników. KARA w przypadku złamania tego regulaminu zostanie ustalona na spotkaniu organizacyjnym.
10. Zawodnicy czynni mają obowiązek przed meczem założenia opaski na ramię, przygotowanej przez organizatora, tak by każdy miał świadomość który zawodnik jest czynnym:
 - a) Opaska musi być założona w widocznym miejscu
 - b) W przypadku wykrycia iż zawodnik czynny nie posiada opaski, sędzia ma prawo ukarać zawodnika czerwoną kartką. Obligatoryjnie taki zawodnik również zostanie zawieszony na jedno spotkanie.
 - c) W przypadku wykrycia iż drużyna gra z większą ilością zawodników czynnych, co pokazują opaski i stan faktyczny drużyny, ostatni zawodnik czynny który wszedł na boisko zostanie ukarany czerwoną kartką. Obligatoryjnie taki zawodnik również zostanie zawieszony na jedno spotkanie.
 - d) Po meczu zawodnicy mają obowiązek wrócić opaski do organizatora.
11. Zawodnik występujący w ligach zagranicznych może uczestniczyć w rozgrywkach, jednakże musi być to najniższa klasa rozgrywkowa do ligi okręgowej włącznie jak w Polsce. Jeśli taki stan będzie możliwy do udokumentowania, taki zawodnik będzie mógł zagrać. W razie nie udokumentowania poziomu ligi zagranicznej, zawodnik nie będzie mógł uczestniczyć w rozgrywkach.
12. Każdy uczestnik El-Kag Ligi Futsalu oraz Pucharu Ligi Futsalu , będzie posiadał swoją kartę zawodnika, wraz z danymi i fotografią. Zawodnicy czynni będą dodatkowo zaznaczeni na protokołach meczowych.
13. W rozgrywkach 16+ mogą uczestniczyć oldboje
14. Zawodnik który osiągnie wiek oldboya (pełne 40 lat, co do dnia) nawet gdy przynależy do jakiejś klasy rozgrywkowej, staje się zawodnikiem amatorem, ze względu na wiek.
15. Zawodnicy nie mogą grać w różnych drużynach, nawet w innej klasie rozgrywkowej. Zawodnik reprezentuje tylko jeden Klub
16. Skład bez konsekwencji może być uzupełniony do spotkania organizacyjnego, które odbędzie się 4 listopada 2018 roku.
17. Zespoły „nowe” biorące udział w eliminacjach które „ewentualnie gdyby była taka potrzeba” zostaną rozegrane w sobotę 3 listopada 2018 roku, zgłaszają skład do dnia 2 listopada 2018. Nie można na eliminacje przygotować innego składu niż na rozgrywki. Skład podany na eliminacje to skład na cały sezon El-Kag Ligi Futsalu oraz Pucharu Ligi Futsalu.
18. Podczas trwania rozgrywek można dopisać 6 zawodników, uzupełniając kadrę maksymalnie do 18 osób.
19. Do zawodów dopuszcza się tylko i wyłącznie zapisane osoby. Brak zapisanej osoby wiąże się karami naniesionymi na drużynę w postaci walkowera, czy chociażby dyskwalifikacją z rozgrywek bez zwrotu wpisowego
20. Zawodnicy z drużyny odpadającej/wycofanej/zdyskwalifikowanej z rozgrywek nie mogą reprezentować barw innej drużyny w danej kategorii. W innej lidze występować można
21. Organizatorzy oraz sędziowie mają prawo sprawdzić listę kadrową każdego zespołu przez cały czas trwania turnieju. Jeśli istnieje ryzyko złamania regulaminu mogą sprawdzić listę, nawet za prośbą osób nie związanych z ligą.

22. Sprawdzenie drużyny, które okaże się faktem znajdując że gra nieuprawniony zawodnik, organizator ukaże drużynę walkowerem w rozgrywkach, wraz z skreśleniem danej osoby z listy rozgrywek

23. Każda drużyna musi posiadać swojego reprezentanta (kierownika, kapitana), który:

- a) zgłasza i wycofuje drużynę z rozgrywek
- b) odpowiada za kontakt z organizatorem w związku ze sprawami dotyczącymi jego drużyny
- c) odpowiada za przedstawienie klauzuli informacyjnej każdemu swojemu zawodnikowi i musi zadbać o podpisy wszystkich swoich graczy na formularzu zgłoszeniowym.
- d) odpowiada za zachowanie drużyny przed, podczas jak i po meczu
- e) odpowiada za niedopuszczenie do gry zawodników do tego nieuprawnionych,
- f) Odpowiada za **OBOWIĄZKOWE** wypełnianie protokołów po każdym meczu. Uwaga. Błędne wypełnienie protokołu przez kapitana może wprowadzić w błąd organizatora za co nie ponosimy odpowiedzialności. Celowe wprowadzenie organizatora w błąd (np. podanie błędnych strzelców bramek) grozi ukaraniem drużyny walkowerem.
- g) Na jedno spotkanie przypada jeden protokół meczowy wypełniany przez kapitanów bądź osoby odpowiedzialne za drużyny. Nie dostarczenie protokołu do sędziego lub organizatora po spotkaniu, skutkuje uznaniem meczu za nieważny i brakiem punktów dla obydwu zespołów. W przypadku, gdy jedna z drużyn nie wypełni protokołu, może zostać ukarana walkowerem,
- h) Wszystkie zastrzeżenia techniczne (np.: decyzje sędziego, zachowania zawodników, statystyki meczowe itp.) dotyczące trwającego spotkania, należy zgłaszać organizatorowi bądź sędziemu w trakcie trwającego meczu, najpóźniej do zakończenia spotkania. Zastrzeżenia mogą zgłaszać tylko kapitanowie danego meczu, zastrzeżenia zgłaszane przez osoby „trzecie” nie będą rozpatrywane.
- i) Odpowiada za odbiór wody oraz napojów izotonicznych przed każdym meczem
- j) Kapitan zobowiązuje się niezwłocznie do przekazania treści Regulaminu członkom drużyny, oraz do przestrzegania regulaminu, co potwierdza własnoręcznym podpisem u organizatora rozgrywek. Kapitan ma obowiązek znać regulamin i przyswoić go swoim zawodnikom.
- k) Kapitan odpowiada za osoby niepełnoletnie na zawodach.
- l) W przypadku braku kapitana na meczu, należy wyznaczyć zastępcę który odpowiada za drużynę. Należy ten fakt zgłosić organizatorowi.
- m) Kapitan wraz z zastępcą zobligowani są do aktualizowania danych osobowych w przypadku ich zmiany.
- n) Kapitan zobowiązany jest do poinformowania organizatora o nowych zawodnikach, którzy dołączyli w trakcie sezonu do drużyny i wpisanie ich na listę w protokole meczowym. Lista ta będzie opublikowana na stronie internetowej Sufigs Ligi Orlika, także każdy będzie miał wgląd do zawodników.
- o) Kapitan informuje organizatora o ewentualnym nie przyjeździe na mecz, na tyle wcześniej by organizator mógł poinformować rywala o takim fakcie.

24. Każdemu uczestnikowi rozgrywek znane są zasady gry w piłkę nożną i każdy uczestnik gry ma pełną świadomość, że może nabawić się kontuzji w trakcie rozgrywek. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału zawodnika w

rozgrywkach piłkarskich oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie gry. Każdy zawodnik gra na swoją odpowiedzialność. **Zaleca się uczestnikom rozgrywek - w celu ochrony ubezpieczeniowej - zawarcie ubezpieczenia od NNW.**

25. W ciągu 3 dni od daty podpisania regulaminu, każdy z zawodników może zgłosić swoje uwagi do organizatora drogą elektroniczną na adres biuro@lfsportevents.pl
26. Zgłoszenie do rozgrywek i brak zgłoszonych uwag do Regulaminu przez zawodnika oznacza pełną jego akceptację i nakłada obowiązek jego przestrzegania przez uczestników rozgrywek.
27. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek występowania w jednakowych strojach z numerami na plecach (od 1 do 99) Przy czym drużynom, które nie posiadają jednolitych, ponumerowanych strojów Organizator na czas meczu zapewnia znaczniki.
28. W sytuacji gdy choćby jeden zawodnik zdecydował się na grę w znaczniku, reszta drużyny również jest zobowiązana do nałożenia znaczników. Sędzia ma prawo, pod groźbą walkowera, nie dopuścić do meczu drużyny, która nie godzi się na założenie znaczników.
29. Zawodnik nie może posiadać jakichkolwiek przedmiotów, które mogą stanowić zagrożenie dla niego oraz innych uczestników meczu (metalowe zegarki, kolczyki, naszyjniki itp.). Dopuszcza się grę w okularach korekcyjnych, jednak tylko za zgodą Organizatora i za zgodą przeciwnika. Takowe okulary muszą być bezpieczne dla zawodnika i innych uczestników.
30. Każdy zawodnik winien występować w obuwiu sportowym - buty sportowe na płaskiej podeszwie (halówki). Zabrania się grania w obuwiu mającym jakiekolwiek elementy metalowe, wkręty, kolce itp. Buty muszą posiadać jasne spody, by nie rysowały parkietu.
31. Za kibiców swojej drużyny oraz osoby towarzyszące drużynie odpowiada drużyna i jej kapitan. Jeżeli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, Organizator lub sędzia mają prawo nakazać kapitanowi zespołu podjęcie stosownych czynności mających na celu przywrócenie porządku, łącznie z usunięciem osób zakłócających porządek z najbliższego otoczenia pola gry. W skrajnych przypadkach Organizator ma prawo wykluczyć z rozgrywek zespół, którego kibice lub osoby towarzyszące zakłócają porządek.
32. Kibice są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu, na którym są rozgrywane mecze, tak samo jak zawodnicy.
33. **Na obiektach sportowych, szatniach i terenach wokół hali jest całkowity zakaz spożywania alkoholu, palenia papierosów. Skarga gospodarza w tej kwestii bądź przyłapanie na gorącym uczynku będzie surowe karane przez organizatora. Powtórzenie wykroczenia będzie skutkowało wydaleniem drużyny z rozgrywek bez zwrotu wpisowego.**
34. **W Sufigs El-Kag Lidze Futsali nie ma możliwości przekładania meczów.**
35. Nie dopuszcza się możliwości samowolnej zmiany terminu i miejsca rozgrywania spotkań bez akceptacji Organizatora rozgrywek.
36. Organizator może odwołać całą kolejkę spotkań z przyczyn niezależnych.
37. Terminarz rozgrywek przygotowywany będzie na spotkaniu organizacyjnym i po naniesionych poprawkach na spotkaniu organizacyjnym, udostępniony na stronie internetowej El-Kag Ligi Futsalu
38. Organizator ma prawo podjąć decyzję o wykluczeniu danej drużyny z rozgrywek w przypadku:
 - a) braku przewidzianej regulaminem wpłaty
 - b) braku formularza wraz z listą zawodników
 - c) wybitnie niesportowego zachowania się zawodników i osób związanych z drużyną przed, w czasie lub po meczu

- d) notorycznego łamania postanowień regulaminu
- e) trzykrotnego niestawienia się na spotkanie
- f) w przypadków 3 walkowerów

39. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek osoba do tego uprawniona (kapitan) powinna powiadomić o tym fakcie Organizatora.
40. Drużynom, które zostały wykluczone lub wycofały się z rozgrywek nie przysługuje zwrot wniesionej wcześniej opłaty.
41. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w lidze dla celów marketingowych. Także jego zdjęcia na poczet profesjonalizacji serwisu internetowego na którym każdy zawodnik będzie miał kartę zawodnika. Informacje dotyczące ochrony danych osobowych (RODO) zawarte są na formularzu zgłoszeniowym oraz na stronie internetowej organizatora.
42. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania danych osobowych (imię i nazwisko oraz datę urodzenia) na potrzeby promocji Ligi i przedstawienia z imienia i nazwiska jego osoby w danej drużynie oraz statystykach. Dodatkowo dane te posłużą do weryfikacji zawodników czynnych. Informacje dotyczące ochrony danych osobowych (RODO) zawarte są na formularzu zgłoszeniowym oraz na stronie internetowej organizatora.
43. Każdy zawodnik zgłoszony do rozgrywek zobowiązany jest do posiadania na zawodach dokumentu tożsamości oraz okazania go na wezwanie Organizatora lub sędziego zawodów:
- a) W przypadku nie okazania dokumentu tożsamości zawodnik traktowany jest jako nieuprawniony do gry, a jego drużyna zostaje ukarana walkowerem
 - b) Organizator - względnie sędzia zawodów - ma prawo do sprawdzenia tożsamości zawodników występujących w danym meczu, przed jego rozpoczęciem, w trakcie przerwy i po zakończonym spotkaniu;
 - c) Sprawdzana drużyna powinna dostarczyć dowody tożsamości zawodników występujących w danym meczu najpóźniej 15 minut po zakończeniu spotkania. Sprawdzenie dokumentów przebiega pod opieką Organizatora i w obecności obu kapitanów drużyn.
44. W składzie drużyn występujących w El-Kag Lidze Futsalu, nie mogą być sędziowie którzy jednocześnie sędziują na naszych zawodach poza wyjątkiem w poniższym punkcie 45.
45. Profesjonalny sędzia piłkarski może grać w naszej El-Kag Lidze Futsalu, pod warunkiem że gra i nie sędziuje w tej samej klasie rozgrywkowej.
46. W meczach nie mogą brać udziału zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
47. W każdej drużynie do rozgrywek może być zgłoszonych maksymalnie 18 zawodników (tylko oni mogą brać udział w meczu), przy czym na boisku przebywa 5 zawodników z pola oraz bramkarz.

VI. ZASADY ROZGRYWEK

1. System rozgrywek planujemy stworzyć dla 3 klas rozgrywkowych (Ekstraklasa, 1 Liga, 2 Liga). Dokładny schemat gier poznamy po zapisach.
2. Planowany system awansów i spadków
 - a) **Ekstraklasa:** Awansów w tej klasie rozgrywkowej nie ma ponieważ jest najwyższą ligą, natomiast spadną dwa ostatnie zespoły (miejsce 9 i 10). Zespół z miejsca 8 zagra baraż o pozostanie w Ekstraklasie z 3 drużyną 1 Ligi
 - b) **1 Liga:** Do Ekstraklasy bezpośrednio awansują dwie najlepsze drużyny (miejsca 1 i 2). Drużyna z miejsca 3 zagra baraż z drużyną z miejsca 8 z Ekstraklasy o wejście do Ekstraklasy. W razie powstania kolejnej ligi spadającymi drużynami byłyby miejsca 9 i 10. Ten aspekt jednak poznamy w następnym sezonie przy zapisach nowych drużyn.
 - c) **2 Liga:** Do 1 Ligi bezpośrednio awansują dwie najlepsze drużyny (miejsca 1 i 2). Drużyna z miejsca 3 zagra baraż z drużyną z miejsca 8 z 1 Ligi o wejście do 1 Ligi. Spadku w tej klasie nie ma ponieważ nie ma niższej ligi. Natomiast w przypadku utworzenia kolejnej Ligi w przyszłym sezonie, dwie drużyny mogą być brane pod uwagę spadku.
 - d) W przypadku gdy drużyna w danej klasie rozgrywkowej z sezonu 2018, nie wzięłaby udziału w przyszłym sezonie, utrzymanie w tej klasie rozgrywek najpierw proponuje się spadkowiczom lub kolejnym drużynom, a następnie w przypadku braku zainteresowania tworzy się miejsce dla drużyn nowych z eliminacji
3. Mecze rozgrywane są „piątkami” (w tym bramkarz) 4+1. dokonywanie zmian w czasie gry prowadzone jest systemem „hokejowym” tylko w wyznaczonej strefie zmian.
4. Aby rozpocząć zawody na boisku musi znajdować się, co najmniej 3 zawodników.
5. Mecze odbywać się będą zgodnie z terminarzem ustalonym przez Organizatora. Terminarz dostępny jest na stronie internetowej www.lfsportevents.pl w rozgrywkach El-Kag Ligi **Futsalu**
6. Gra odbywać się będzie piłką o rozmiarze 4, na bramki o wymiarach 3m x 2m.
7. Przed meczem kapitanowie lub kierownictwo obydwu drużyn powinni sprawdzić poprawność danych zawartych w protokole i uzupełnić go, jeśli taka potrzeba zaistnieje (wpisanie numeru zawodnika, poprawienie imienia itp.)
8. W przypadku gdy obie drużyny posiadają koszulki w tych samych kolorach, obowiązek założenia znaczników spoczywa na drużynie będącej gospodarzem tego meczu (wymienionej w sprawozdaniu meczowym na pierwszym miejscu). Organizator zastrzega sobie jednak możliwość nałożenia tego obowiązku na drugą drużynę, biorąc pod uwagę jej liczebność oraz kompletność ich strojów.
9. Bramkarz musi zdecydowanie wyróżniać się strojem zarówno w stosunku do swojej drużyny, jak i drużyny przeciwnej. Dopuszcza się grę bramkarzy przeciwnych drużyn w strojach tego samego koloru.
10. Spotkania rozgrywane są tylko i wyłącznie piłkami przygotowanymi przez organizatora. Możliwość gry piłką jednej z drużyn, o ile zostanie wyrażona zgoda przez sędziego oraz drużynę przeciwną.
11. Gramy oficjalnymi piłkami na Polską ekstraklasę. Select Futsal Plus Ekstraklasa
12. **Drużyna której zawodnik wybiję piłkę poza halę, np trybuny, ma bezwzględny obowiązek bezzwłocznie dostarczyć wybitą piłkę z powrotem na obiekt. Jeśli tego nie zrobi sędzia ma prawo przerwać mecz, a w przypadku odmowy dostarczenia piłki drużyna może zostać ukarana walkowerem oraz naliczeniem kaucji za piłkę 300 zł**
13. Rozgrzewkę na boisku prowadzimy swoimi piłkami.

14. Jeśli któraś z drużyn nie stawiała się do rozegrania meczu, sędzia po upływie 10 minut od ustalonej godziny rozpoczęcia spotkania odgwisduje walkower na korzyść drużyny przeciwnej. Nieobecny zespół zostaje ukarany odjęciem - 1 punktu z dotychczasowego dorobku. Wynik meczu weryfikowany jest w wysokości 3:0 dla drużyny obecnej na boisku oraz przyznaniem 3 punktu za odniesione zwycięstwo.
15. Jeśli któraś z drużyn ma skład aby rozegrać spotkanie, lecz brakuje im rezerwowych, przystępuje do spotkania nie wykorzystując 10 minutowego czasu, w oczekiwaniu na resztę drużyny. Odmowa przystąpienia do meczu grozi walkowerem.
16. Po meczu kapitanowie drużyn powinni zapoznać się z protokołem, aby uzyskać informację o końcowym wyniku, strzelcach bramek, asystentach oraz o kartkach pokazanych przez sędziego, a następnie mają obowiązek podpisać protokół zatwierdzając jego autentyczne dane.
17. W sytuacjach wyjątkowych Organizator ma prawo do zmiany terminu spotkania.
18. Zdekompletowanie drużyny z powodu kontuzji, braku zawodników rezerwowych, wykluczenia przez otrzymanie czerwonych kartek lub zejścia z boiska podczas meczu fazy grupowej do 2 zawodników (w tym bramkarz) spowoduje weryfikację spotkania jako walkower 3:0 lub zostanie utrzymany wynik z boiska. W tym przypadku Organizator rozgrywek wybiera wynik korzystniejszy dla drużyny nie ukaranej walkowerem.

VII. ZASADY PUNKTOWANIA

1. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów.
2. O pozycji w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji w tabeli kolejno decyduje:
 - a) wynik bezpośredniego spotkania pomiędzy zainteresowanymi zespołami (jeśli dotyczy to więcej niż dwóch drużyn tworzona jest „mała tabela”, w której uwzględniane są tylko mecze między zainteresowanymi zespołami)
 - b) bilans bramek
 - c) większa liczba strzelonych goli
 - d) większa liczba zwycięstw
 - e) ogólny bilans bramek z całego sezonu
 - f) większa liczba strzelonych goli
3. W przypadku, gdy żaden z wyżej wymienionych punktów nie rozstrzyga kolejności drużyn w tabeli, zarządza się rozegranie dodatkowego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami. W sytuacji, gdy w dodatkowym meczu padnie rezultat remisowy, zarządza się - bezpośrednio po nim - serię rzutów karnych..
4. Wszystkie wyniki z rundy drużyny wykluczonej z rozgrywek zostają anulowane, jeśli rozegra ona mniej niż 50% meczów w rundzie. Jeżeli rozegra ich więcej - wyniki zostaną utrzymane, zaś w meczach nierozegranych - zostaną przyznane walkowery dla drużyn przeciwnych. Drużyna, która została wykluczona, sklasyfikowana zostaje na ostatnim miejscu.

VIII. PRZEPISY GRY

1. Każde spotkanie trwa 2x20 minut z przerwą 3 minutową.
2. Ostatnie dwie minuty drugiej połowy czas zostaje wstrzymywany.
3. Czas podczas rozgrywek oprócz dwóch ostatnich minut nie jest wstrzymywany. Wyjątkiem są trzy aspekty: gdy sędzia zarządzi wstrzymanie czasu, gdy do końca syreny pozostało nie wiele czasu, a sędzia np. ustawia mur, gdy przerywamy mecz na wykonanie rzutu karnego przedłużonego
4. Zespoły grają na parkiecie w składach 4+1

5. Bramki 3x2
6. Uderzenie piłką w sufit hali, lampę, konstrukcję itp. powoduje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej. Wykonuje się podobnie jak z autu.
7. Rzut autowy jest wykonywany nogą i traktowany jest jako rzut wolny pośredni, wykonuje się z linii lub poza boiskiem. Piłka musi stać nieruchomo.
8. W przypadku złego wybicia piłki, rzut autowy oddaje się rywalowi
9. W czasie wykonywania rzutu z autu zawodnik drużyny przeciwnej stoi w odległości 2 metrów od ustawionej piłki, jeśli nie dostosuje się do przepisu zostanie ukarany „żółtą kartką”.
10. W czasie wykonywania rzutu z rogu zawodnik drużyny przeciwnej stoi w odległości 5 metrów od ustawionej piłki, jeśli nie dostosuje się do przepisu zostanie ukarany „żółtą kartką”.
11. W czasie wykonywania rzutów wolnych pośrednich i bezpośrednich zawodnik drużyny przeciwnej stoi w odległości 5 metrów od ustawionej piłki, jeśli nie dostosuje się do przepisu zostanie ukarany „żółtą kartką”.
12. Ilość fauli akumulowanych pomiędzy czwartym a piątym (4 a 5) jest wykonywany rzut karny z odległości 10 metrów.
13. Uwaga: po każdym następnym faulu akumulowanym jest wykonywany rzut karny przedłużony 10 metrów
14. Jeżeli będzie przypadek rozegrania tzw. „dogrywki” – faule akumulowane wliczają się do ciągłości zawodów (tzn. faule akumulowane wliczają się do dogrywki).
15. Po zakończeniu I połowy meczu, faule są kasowane, drugą połowę zespół rozpoczyna z dorobkiem „0”.
16. **Uwaga:** zagranie piłki ręką nie wlicza się do fauli akumulowanych.
17. **Uwaga:** jeśli za zagranie sędzia dyktuje rzut karny, nie liczymy tego do fauli akumulowanych ponieważ już sam karny jest karą samą w sobie.
18. Za otrzymanie żółtej lub czerwonej kartki dodajemy faule akumulowane
19. Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 m.
20. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką z własnego pola karnego w dowolne miejsce na boisku.
21. Bramkarz może wykonać wślizg tylko w obrębie własnego pola karnego.
22. Bezwzględnie zabrania się gry wślizgiem w zasięgu gry, w kontakcie z przeciwnikiem (wślizg jest karany rzutem wolnym bezpośrednim a w polu karnym – rzutem karnym) oraz wg. uznania sędziego karą napomnienia „żółta kartka”. Wślizg jest możliwy 1 metr od przeciwnika. Zakaz atakowania piłki wślizgiem prowadzącej przez przeciwnika. Dodatkowo rodzaj wślizgu do interpretacji sędziego zawodów.
23. Czas rozpoczęcia gry przy stałym fragmencie lub w czasie rozpoczęcia akcji od bramki wynosi 4 sekundy i jest liczony od momentu położenia piłki nieruchomo na boisku, lub na linii. **Nie dostosowanie się do wymogu „4” sekund piłkę przejmuje przeciwnik. Bramkarz również przy każdym kontakcie z piłką ma 4 sekundy na oddanie jej.**
24. Każda drużyna może wycofać bramkarza podczas meczu, jednak taki zawodnik (dodatkowy) jest traktowany jako „libero” i musi posiadać inny kolor koszulki (np. narzutkę innego koloru niż występuje jego drużyna).
25. Drużyny występują w jednolitych strojach (bramkarz musi grać w stroju odróżniającym się kolorystycznie od stroju drużyny),
26. Sędzia przerwie zawody, jeśli drużyna zostanie zdekompletowana tzn. na boisku zostanie min. 2 zawodników i nie ma możliwości do dokończenia drużyny, sędzia zakończy zawody.
27. Zmiany prowadzone są w systemie „hokejowym” w czasie przerw w grze, ilość zmian jest nieograniczona.
28. Wprowadza się tzw. „strefę zmian”, „każda zmiana winna odbywać się w swojej strefie zmian, zawodnik schodzący nie może wejść na boisko, jeżeli zawodnik schodzący jeszcze nie opuścił pola gry (w takim przypadku zawodnik wchodzący zostaje ukarany żółtą kartką, a zmiana może być dokonana dopiero po stracie bramki.
29. Na ławce dla zawodników rezerwowych mogą przebywać tylko zawodnicy danej drużyny.
30. Kibice danych drużyn zasiadają na trybunach

31. Bramkarz może zmienić się miejscami z każdym zawodnikiem pod warunkiem, iż zmiana zostanie dokonana za zgodą sędziego oraz nastąpi podczas przerwy w grze, lub przy powstałej kontuzji. Przepis dotyczy zmiany bramkarza z zawodnikiem z pola.
32. Bramkarze w drużynie mogą zmieniać się systemem hokejowym
33. Kapitanowie drużyn mogą posiadać na ramieniu opaski kapitańskie.
34. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
35. **Uwaga: Podczas trwania syreny (trwa to ok. 2-3 sek.) jeśli w tym czasie wpadnie bramka gol nie będzie uznany.**
36. **Zagranie do bramkarza jest możliwe tylko raz tzn. jeśli zawodnik danego zespołu wycofuje piłkę do bramkarza, następnie bramkarz oddaje piłkę swojemu koledze to już kolejny raz nie możemy wrócić piłki do bramkarza, lecz musimy ją zagrać zawodnikowi z pola lub wybić na aut. Jeżeli piłka w drugim podaniu ponownie trafi do bramkarza nastąpi przerwanie akcji i ukaranie drużyny rzutem pośrednim.**
37. Kara minutowa nałożona w pierwszej części spotkania, jeśli nie jest dokończona przechodzi na drugą połowę

IX. SANKCJE KARNE

1. Sytuacje sporne które miały miejsce na meczu, należy zgłaszać do momentu zakończenia spotkania. Protesty zgłoszone po upływie tego terminu nie będą rozpatrywane. Jednak w przypadku złamania regulaminu i udowodnieniu czynu, nawet po zakończonym spotkaniu, drużyna może zostać ukarana stosownie do winy.
2. Gracze karani są kartkami oraz karami czasowymi.
 - a) Żółta kartka oznacza 2-minutową karę po której zawodnik może wrócić do gry. Ewentualnie po stracie bramki drużyna może uzupełnić skład.
 - b) Kartka czerwona oznacza 5-minutową karę i wykluczenie z meczu. Drużyna wówczas gra w osłabieniu przez 5 minut, po czym wchodzi inny zawodnik.
 - c) Drużyna która gra w osłabieniu i zdobędzie gola, nie uzupełnia zawodnika w trakcie kary.
3. Jeśli karę w meczu dostaje bramkarz, musi on opuścić pole gry, natomiast drużyna wybiera bramkarza z pola zakładając koszulkę lub gra bez bramkarza.
4. Zawodnik, który w danym meczu otrzyma drugą żółtą kartkę zostaje wykluczony z gry poprzez czerwoną kartę, a drużyna gra w osłabieniu przez 5 minut, jednakże zalicza się mu dwie żółte
5. Jeśli drużyna grająca w osłabieniu straci bramkę, na boisko może powrócić ukarany zawodnik, bądź też jego współpartner.
6. Jeśli drużyna grająca w podwójnym osłabieniu straci bramkę, na boisko może powrócić jeden ukarany zawodnik, bądź też jego współpartner.
7. Tylko sędzia prowadzący mecz może zezwolić na wejście zawodnika po upływie czasu kary.
8. W przypadku przekazywania nieprawdziwych informacji sędziemu bądź organizatorowi na temat strzelców bramek i innych danych, dopuszcza się możliwość ukarania zespołu walkowerem
9. Organizator zastrzega sobie prawo do nałożenia kar na podstawie zapisu video.
10. Zawodnik, który został ukarany czerwoną kartką zostaje zawieszony obligatoryjnie na jeden mecz, jednakże po zapoznaniu się Organizatora rozgrywek z zaistniałą sytuacją, kara ta może zostać zwiększona. Zapis ten nie dotyczy zawodnika, który otrzymał czerwoną kartkę w konsekwencji dwóch żółtych.
11. Zawodnik który otrzyma czerwoną kartkę, musi bezzwłocznie opuścić plac gry i udać się do szatni.
12. Po otrzymaniu 3. żółtej kartki zawodnik zostaje zawieszony na jeden mecz. Po otrzymaniu 5. żółtej kartki zawodnik zostaje zawieszony po raz kolejny na jeden mecz. Następnie zostaje zawieszony po otrzymaniu 7,9,10,11,12 itd..

13. Zawodnik, który z premedytacją uderzy (pobije) rywala, sędziego, kibica, organizatora i inne osoby, podczas trwającego meczu, zostanie ukarany indywidualnie wedle czynu, ale zostanie również nałożona kara grupowa w myśl słów „jeden za wszystkich wszyscy za jednego”. W takim przypadku sędzia spotkania przerywa mecz a organizator obligatoryjnie za taki czyn nakłada na drużynę walkower w danym spotkaniu. Oczywiście może być też nałożona wyższa kara jak w punkcie poniżej.
14. W przypadku zachowań wybitnie niesportowych (np. uderzenie przeciwnika, obrażanie zawodników, kibiców oraz sędziego) Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do drużyny (ujemne punkty, wykluczenie z rozgrywek) oraz zawodników (zawieszenie lub wykluczenie z rozgrywek). W sytuacji, gdy skutek zachowania osób związanych z drużyną (np. kibice) dojdzie do zniszczenia mienia, osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy rzeczy zniszczonych.
15. Zawodnik zachowujący się w sposób agresywny, brutalny i wulgarny w stosunku do sędziego, organizatora, zawodnika drużyny własnej bądź przeciwnej oraz widzów otrzymuje czerwoną kartkę z definitywnym wykluczeniem na minimum 2 spotkania. Jeżeli zachowanie takie znajdzie miejsce po zakończonym meczu na zapleczu sportowym oraz w jego obrębie decyzję o wykluczeniu zawodnika podejmuje organizator. Jeżeli zawodnik dopuści się dwukrotnie takiego zachowania zostanie odsunięty od rozgrywek do momentu ich zakończenia.
16. W przypadku podjudzania, obrażania i prowokowania zawodnika, prosimy nie egzekwować swoich emocji na prowokatorze, lecz proszę zwrócić sędziemu bądź organizatorowi o tym fakcie. W przypadku takiego zachowania sędzia lub organizator przypatrzy się owej sytuacji i w razie konieczności stosunkowo ukara. Za używanie obelg w stosunku do zawodnika lub jego rodziny grozi kara zawieszeniem na kilka spotkań a w skrajnych przypadkach wykluczeniem zawodnika z ligi.
17. Sędzia spotkania ma prawo upomnieć oraz ukarać zawodnika rezerwowego czerwoną kartką za podważanie decyzji sędziowskich lub organizatora oraz inne niesportowe zachowanie.
18. Za wystawienia zawodnika nieuprawnionego do gry, czy też z powodu kartek, lub pod innym nazwiskiem, drużynie grozi walkower
19. **Drużyna otrzymująca trzeci walkower w fazie grupowej zostaje automatycznie wykluczona z rozgrywek do końca sezonu bez zwrotu wpisowego.**
20. Walkower w przypadku przerwania meczu, oznacza porażkę drużyny nim ukaranej w stosunku 0:3 i odjęciem 1 pkt w tabeli. W przypadku korzystniejszego wyniku bramkowego w trakcie przerwania meczu dla drużyny nieukaranej, wynik zostaje utrzymany z boiska. W takim przypadku wszystkie statystyki do momentu przerwania spotkania są podtrzymane. Gdy walkower jest przyznany w późniejszym czasie wynikiem 0:3 statystyki indywidualne są kasowane.
21. Walkower można otrzymać za:
 - a) niestawienie się drużyny na mecz w terminie wyznaczonym przez Organizatora
 - b) grę nieuprawnionego zawodnika
 - c) przerwanie meczu z powodu kar lub nieoczekiwanych zajęć

XII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każdy uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym regulaminem oraz jego przestrzegania.
2. Wszelkie sporne sytuacje rozstrzygane są przez komisję organizacyjną w składzie (Organizator, Sędzia/Sędziowie danego spotkania).
3. Każda z drużyn zobowiązana jest do zachowania porządku i czystości na terenie obiektu, na którym rozgrywane są mecze.

4. Na terenie obiektu obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu i innych używek oraz palenia tytoniu.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w regulaminie jeśli uzna to za stosowne. W przypadku wycofania się z rozgrywek którejs z drużyn, Organizator nie przewiduje rozegrania dodatkowych meczów i zwrotu kosztów za nierozegrane mecze.
6. Wszystkie wątpliwe kwestie dotyczące protestów, kar czy innych wykroczeń rozpatrywane są przez Organizatora.
7. Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek, powinien poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym jego dobry stan zdrowia. Za niewykonanie badań i wynikających z tego powodu wypadków i konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodnika.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za urazy medyczne w trakcie rozgrywania meczów – zawodnicy posiadają świadomość, że w razie urazu nie mogą ubiegać się o odszkodowanie ze strony Organizatora rozgrywek.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zajęciach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadków oraz skutków przed, po i w czasie gry.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za błędne decyzje sędziowskie ponieważ sędzia jest decydem swoim decyzji i jest on z ramienia Kolegium Sędziowskiego w Nowym Sączu, w którym się szkoli i zdobywa licencje. Nie zmienia to faktu iż nie dostosowanie się do wymogów przepisów El-Kag Ligi Futsalu, sędzia popełniający rażące błędy może być odsunięty od sędziowania.
11. Zawodnicy El-Kag Ligi Futsalu, nie są ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych wypadków podczas uczestnictwa w rozgrywkach piłkarskich.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu sportowego.
13. W kwestiach nieujętych w powyższym regulaminie obowiązują przepisy gry w piłkę nożną wraz z postanowieniami PZPN-u oraz okólnikami do tych przepisów.
14. **ORGANIZATOR MA PEŁNE I WYŁĄCZNE PRAWO DO INTERPRETACJI NINIEJSZEGO REGULAMINU.**

REGULAMIN DO CZASU 1 KOLEJKI MOŻE ULEC JESZCZE ZMIANIE.

Podpis kapitanów o akceptacji regulaminu i przekazaniu go swoim zawodnikom

1. Wiśniowski.....
2. Ibis Styles N.S.....
3. Notus Finanse.....
4. The Reds Inter-Jack.....
5. Gold Team.....
6. Kamex.....
7. Q-Graf/Metalex.....
8. CarForum.....
9. Trendy Team
10. Sandecja Old Boys

1. Gadżet Team.....
2. Walczyk Optyk.....
3. Batimowcy.....
4. Stowarzyszenie Dla Miasta.....
5. Tradycja Fabryka Okien.....
6. Baz Pal.....
7. Brzezna.....

- 8. Dukat Antykwariat
- 9. Prehybianie.....
- 10. Konspol Holding.....