



# REGULAMIN

## NOWOSĄDECKIEJ LIGI FUTSALU

### O MISTRZOSTWO POWIATU NOWOSĄDECKIEGO

### SEZON 2017/18

#### I. INFORMACJE OGÓLNE

1. Rozgrywki prowadzone są przez firmę **LF SPORT EVENTS** - Łukasz Frączek z siedzibą w Stadła 116, w dalszej części zwaną Organizatorem.
2. **Kontakt. Tel: 500-758-968,**
3. **E-mail: [biuro@lfsportevents.pl](mailto:biuro@lfsportevents.pl)**
4. **Strona: [www.lfsportevents.pl](http://www.lfsportevents.pl)**

#### II. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest:
  - a) wypełnienie formularza zgłoszeniowego i listy zawodników oraz przesłanie drogą mailową na adres [biuro@lfsportevents.pl](mailto:biuro@lfsportevents.pl). Zgłoszenia drużyn tylko na oryginalnych kartach zgłoszeniowych udostępnionych przez Organizatora.
  - b) Zgłoszenie elektroniczne za pomocą automatycznego formularza pod adresem <http://lfsportevents.pl/zglos-druzyne/>
  - c) Płatność należy wybrać z pośród dwóch poniższych pakietów:
  - d) **Pierwszy pakiet:** Dokonanie opłaty za rozgrywki Nowosądeckiej Ligi Futsal w wysokości **1900 zł netto** (należy doliczyć podatek VAT 23%). Istnieje możliwość dokonania płatności w ratach. W razie potrzeby z korzystania, pytać organizatora o

możliwość rozłożenia na raty. Wpisowe należy wpłacać na konto bankowe: ING Bank Śląski nr: 06 1050 1722 1000 0092 2340 9153

- e) **Drugi pakiet:** Dokonanie opłaty za rozgrywki Nowosądeckiej Ligi Futsalu oraz Pucharu Ligi Futsalu w wysokości 2300 zł netto (należy doliczyć podatek VAT 23%) . Istnieje możliwość dokonania płatności w ratach. W razie potrzeby z korzystania, pytać organizatora o możliwość rozłożenia na raty. Wpisowe należy wpłacać na konto bankowe: ING Bank Śląski nr: 06 1050 1722 1000 0092 2340 9153.
- f) **W przypadku wyboru drugiego pakietu, czyli Nowosądeckiej Ligi Futsalu oraz Pucharu Ligi, możemy zrobić w formie jednego zgłoszenia poprzez formularz elektroniczny lub mailowy, ponieważ w obu rozgrywkach obowiązywać będą takie same składy.**
- g) Zgłoszenie do rozgrywek skutkuje zaakceptowaniem regulaminu Nowosądeckiej Ligi Futsalu - sezon 2017/18
- h) Drużyna zostaje zapisana do Ligi jeżeli zostanie uiszczona opłata wpisowego. Brak opłaty nawet przy wysłanym formularzu zgłoszenia nie skutkuje z jej zapisaniem. By wejść do rozgrywek muszą być spełnione dwa warunki. Formularz zgłoszenia oraz wpisowe + ewentualne oświadczenia rodziców dla osób niepełnoletnich.
- i) **W rozgrywkach mogą brać udział osoby niepełnoletnie 16+. W przypadku uczestnictwa niepełnoletniego zawodnika, należy pobrać oświadczenie ze strony [fsporthevents.pl](http://fsporthevents.pl), z zakładki „Zapisy” Kapitan powinien dysponować stosowną zgodą od przedstawicieli ustawowych małoletniego.**
- j) **W rozgrywkach dopuszcza się udział trzech zawodników czynnych do Ligi okręgowej włącznie. Zawodnik czynny to taki który rozegrał chociażby jedną sekundę pod egidą PZPN w I rundzie sezonu 2017/18. Zawodnik junior również jest zawodnikiem czynnym**

2. **W rozgrywkach dopuszcza się udział zawodników czynnych w dwóch wariantach do wyboru. Należy wybrać propozycję a) lub b)**

- a) **W rozgrywkach dopuszcza się udział trzech zawodników czynnych do Ligi okręgowej włącznie. Zawodnik czynny to taki który rozegrał chociażby jedną sekundę pod egidą PZPN w I rundzie sezonu 2017/18. Zawodnik junior również jest zawodnikiem czynnym.**
- b) **Jeden zawodnik 4-ligowy oraz jeden zawodnik do klasy okręgowej włącznie. Zawodnik czynny to taki który rozegrał chociażby jedną sekundę pod egidą PZPN w I rundzie sezonu 2017/18. Zawodnik junior również jest zawodnikiem czynnym. W tym wariantcie mamy możliwość pozyskania zawodnika z 4 Ligi, jednakże tym sposobem, zmniejszamy ilość zawodników czynnych do dwóch osób, jako zawodowcy.**
- c) **Każda zmiana statusu zawodnika w trakcie sezonu, musi być obowiązkowo przekazana organizatorowi. Nie dopełnienie tego faktu, może skutkować walkowerami od momentu stania się zawodnikiem czynnym danego zawodnika.**
- d) **W przypadku nadmiernego oszukiwania z zawodnikami czynnymi, drużyna może zostać nawet usunięta z ligi, bez zwrotu wpisowego**
- e) **W rozgrywkach 16+ mogą uczestniczyć oldboje**
- f) **Zawodnik powyżej 40 roku życia (ukończone co do dnia) nawet w przypadku gdyby był czynnym, traktowany będzie jak oldboy i będzie mógł uczestniczyć na warunkach zawodnika nie czynnego.**
- g) **Zawodnik występujący w ligach zagranicznych może uczestniczyć w rozgrywkach, jednakże musi być to najniższa klasa rozgrywkowa do ligi okręgowej włącznie jak w Polsce. Jeśli taki stan będzie możliwy do udokumentowania, taki zawodnik będzie mógł zagrać. W razie nie udokumentowania poziomu ligi zagranicznej, zawodnik nie będzie mógł uczestniczyć w rozgrywkach.**

### III. CELE NOWOSĄDECKIEJ LIGI FUTSALU

1. Wyłonienie Mistrza Powiatu Nowosądeckiego w futsalu w sezonie 2017/18
2. Reorganizacja do klas rozgrywkowych poprzez Ekstraklasę, I Ligę, być może II Ligę.
3. Stwarzanie odpowiednich warunków dla rozwoju sportu amatorskiego i wyczynowego, ze szczególnym uwzględnieniem piłki nożnej.
4. Integracja społeczności lokalnej oraz naszego Powiatu Nowosądeckiego
5. Kształtowanie postaw prozdrowotnych oraz profilaktyka zdrowego trybu życia
6. Promocja medialna firm i instytucji uczestniczących w wydarzeniu
7. Integracja młodzieży i dorosłych z terenu Powiatu Nowosądeckiego
8. Profilaktyka zdrowego trybu życia.
9. Możliwości aktywnego uczestnictwa w meczach
10. Zagospodarowanie wolnego czasu.
11. Odciągnięcie od złych nawyków patologicznych poprzez sport.
12. Kształtowanie umiejętności przestrzegania zasad fair play.
13. Uprawianie sportu na wysokim poziomie.
14. Pokazanie w jaki sposób organizować się jako drużyna, jako kolektyw.

### IV. MIEJSCE I CZAS ROZGRYWANIA SPOTKAŃ

1. Hala Widowiskowo - Sportowa, ul. Nadbrzeżna 34, 33-300 Nowy Sącz
2. Dodatkowym plusem, jest wielki parking
3. Mecze rozgrywane w środy i czwartki od godziny 18:00 do 23:00

### V. ZESPOŁY I ZAWODNICY

1. System rozgrywek uzależniony jest od liczby drużyn zgłoszonych do danego sezonu i będzie ogłoszony przed startem Ligi.
2. Każdy zespół może posiadać w swojej kadrze meczowej do 18 zawodników od 16 lat wzwyż. (niepełnoletni z oświadczeniem od opiekuna prawnego)
3. Pełną listę - skład musi być uzupełniony do 13 listopada 2017,
4. Podczas rozgrywek można dopisać 6 zawodników, uzupełniając kadrę do maksymalnie do 18 osób.
5. Do zawodów dopuszcza się tylko i wyłącznie zapisane osoby. Brak zapisanej osoby wiąże się karami naniesionymi na drużynę, czy chociażby dyskwalifikacja z rozgrywek bez zwrotu wpisowego.
6. **W rozgrywkach może brać udział 3 zawodników czynnych, przy czym nie wolno wymieniać czynnego zawodnika (na innego czynnego) podczas rozgrywek.**
7. **W meczu, na boisku może występować tylko dwóch zawodników czynnych. W przypadku odnotowania grania trzema zawodnikami czynnymi drużyna dostaje karę walkowera, także prosimy zawodników, a w szczególności kapitanów by pilnować osób które grają.**
8. **Zawodnicy czynni mają obowiązek przed meczem założenia opaski na ramię, przygotowanej przez organizatora, tak by każdy miał świadomość który zawodnik jest czynnym**
9. Zawodnicy z drużyny odpadającej/wycofanej z rozgrywek nie mogą reprezentować barw innej drużyny w danej kategorii.

10. Organizatorzy oraz sędziowie mają prawo sprawdzić listę kadrową każdego zespołu przez cały czas trwania turnieju.
11. Sprawdzenie drużyny, które okaże się faktem organizator ukarze drużynę walkowerem 3:0 w rozgrywkach wraz z skreśleniem danej osoby z listy rozgrywek
12. Każda drużyna musi posiadać swojego reprezentanta (**kierownika, kapitana**), który:
  - o zgłasza i wycofuje drużynę z rozgrywek
  - o odpowiada za kontakt z organizatorem w związku ze sprawami dotyczącymi jego drużyny
  - o odpowiada za zachowanie drużyny przed, podczas jak i po meczu
  - o odpowiada za niedopuszczenie do gry zawodników do tego nieuprawnionych.
  - o Odpowiada za **OBOWIĄZKOWE** wypełnianie protokołów po każdym meczu. Uwaga. Błędne wypełnienie protokołu przez kapitana może wprowadzić w błąd organizatora, za co nie ponosimy odpowiedzialności.
  - o Na jedno spotkanie przypada jeden protokół meczowy wypełniany przez kapitanów bądź osoby odpowiedzialne za drużyny. Nie dostarczenie protokołu do sędziego lub organizatora przed spotkaniem, skutkuje uznaniem meczu za nieważny i brakiem punktów dla obydwu zespołów. W przypadku, gdy jedna z drużyn nie wypełni protokołu, zostaje ukarana walkowerem 3:0.
  - o Wszystkie zastrzeżenia dotyczące zawodników grających w Lidze należy zgłaszać organizatorowi bądź sędziemu w trakcie trwającego spotkania. Zastrzeżenia mogą zgłaszać tylko kapitanowie danego meczu. Zastrzeżenia zgłaszane przez osoby „trzecie” nie będą rozpatrywane oraz zastrzeżenia zgłaszane po ostatnim gwizdku sędziego również nie będą rozpatrywane. Musi to nastąpić w trakcie spotkania.
  - o Kapitan zobowiązuje się niezwłocznie do przekazania treści Regulaminu członkom drużyny, oraz do przestrzegania regulaminu który podpisze
  - o Kapitan odpowiada za osoby niepełnoletnie na zawodach.
  - o W przypadku braku kapitana na meczu, należy wyznaczyć zastępcę który odpowiada za drużynę. Należy ten fakt zgłosić organizatorowi.
  - o Kapitan wraz z zastępcą zobligowani są do aktualizowania danych osobowych w przypadku ich zmiany.
  - o Kapitan zobowiązany jest do poinformowania organizatora o nowych zawodnikach, którzy dołączyli w trakcie sezonu do drużyny i wpisanie ich na listę w protokole meczowym. Lista ta będzie opublikowana na stronie internetowej wydarzenia, w zakładce "drużyny", także każdy będzie miał wgląd do zawodników poszczególnych reprezentacji. Nic tu nie ukrywamy więc znający się zawodnicy mogą sami wskazać osoby nie uprawnione do gry. Ponad to, każdy zawodnik będzie miał swoją kartę zawodniczą. Oznacza to że nikt u nas nie zagra anonimowo ponieważ każdy zawodnik musi być zarejestrowany w systemie internetowym.
13. Każdemu zawodnikowi rozgrywek znane są zasady gry w piłkę nożną i każdy uczestnik ma pełną świadomość, że może nabawić się kontuzji w trakcie gry. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału zawodnika w rozgrywkach piłkarskich oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie gry. Każdy zawodnik gra na swoją odpowiedzialność. Zaleca się uczestnikom rozgrywek - w celu ochrony ubezpieczeniowej - zawarcie ubezpieczenia od NNW
14. W ciągu 7 dni od daty podpisania regulaminu, każdy z zawodników może zgłosić swoje uwagi do organizatora drogą elektroniczną na adres [biuro@lfsportevents.pl](mailto:biuro@lfsportevents.pl)
15. Zgłoszenie do rozgrywek i brak zgłoszonych uwag do Regulaminu przez zawodnika oznacza pełną jego akceptację i nakłada obowiązek jego przestrzegania przez uczestników rozgrywek.
16. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek występowania w jednakowych strojach z numerami na plecach (od 1 do 99) Przy czym drużynom, które nie posiadają jednolitych, ponumerowanych strojów Organizator na czas meczu zapewnia znaczniki.

17. W sytuacji gdy choćby jeden zawodnik zdecydował się na grę w znaczniku, reszta drużyny również jest zobowiązana do nałożenia znaczników. Sędzia ma prawo, pod groźbą walkowera, nie dopuścić do meczu drużyny, która nie godzi się na założenie znaczników.
18. Zawodnik nie może posiadać jakichkolwiek przedmiotów, które mogą stanowić zagrożenie dla niego oraz innych uczestników meczu (zegarki, kolczyki, naszyjniki itp.). Dopuszcza się grę w okularach korekcyjnych, jednak tylko za zgodą Organizatora, która zapadła po wcześniejszym zwróceniu się zainteresowanego drogą pisemną. Takowe okulary muszą być bezpieczne dla zawodnika i innych uczestników.
19. Każdy zawodnik winien występować w obuwiu sportowym - buty sportowe na płaskiej podeszwie (halówki). Zabrania się grania w obuwiu mającym jakiekolwiek elementy metalowe, wkręty, kolce itp. Buty muszą mieć jasne spody by nie rysować parkietu. W innym przypadku zawodnik może być nie dopuszczony do meczu.
20. Za kibiców swojej drużyny oraz osoby towarzyszące drużynie odpowiada drużyna i jej kapitan. Jeżeli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, Organizator lub sędzia mają prawo nakazać kapitanowi zespołu podjęcie stosownych czynności mających na celu przywrócenie porządku, łącznie z usunięciem osób zakłócających porządek z najbliższego otoczenia pola gry. W skrajnych przypadkach Organizator ma prawo wykluczyć z rozgrywek zespół, którego kibice lub osoby towarzyszące zakłócają spokój rozgrywek.
21. Kibice są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu, na którym są rozgrywane mecze.
22. **Na obiektach sportowych, szatniach i terenach wokół hali, jest całkowity zakaz spożywania alkoholu, palenia papierosów. Skarga gospodarza, sędziego, kibiców w tej kwestii bądź przyłapanie na gorącym uczynku będzie surowe karane przez organizatora. Powtórzenie wykroczenia będzie skutkowało wydaleniem drużyny z rozgrywek bez zwrotu wpisowego.**
23. **W rozgrywkach Nowosądeckiej Ligi Futsalu nie ma możliwości przekładania spotkań.**
24. Nie dopuszcza się możliwości samowolnej zmiany terminu i miejsca rozgrywania spotkań bez akceptacji Organizatora rozgrywek.
25. Organizator może odwołać całą kolejkę spotkań z przyczyn niezależnych.
26. Terminarz rozgrywek przygotowywany jest po spotkaniu organizacyjnym i rozesłany kapitanom przed startem pierwszej kolejki. Na stronie internetowej naszej Ligi również będzie widniał
27. Organizator ma prawo podjąć decyzję o wykluczeniu danej drużyny z rozgrywek w przypadku:
  - a. braku przewidzianej regulaminem wpłaty
  - b. braku formularza wraz z listą zawodników
  - c. wybitnie niesportowego zachowania się zawodników i osób związanych z drużyną przed, w czasie lub po meczu
  - d. notorycznego łamania postanowień regulaminu
  - e. trzykrotnego niestawienia się na spotkanie
28. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek osoba do tego uprawniona (kapitan) powinna powiadomić o tym fakcie Organizatora.
29. Drużynom, które zostały wykluczone lub wycofały się z rozgrywek nie przysługuje zwrot wniesionej wcześniej opłaty.
30. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w lidze dla celów marketingowych. Także jego zdjęcia na poczet profesjonalizacji serwisu internetowego na którym każdy zawodnik będzie miał kartę zawodnika.
31. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania danych osobowych na potrzeby promocji Ligi, a także do udostępnienia innym zawodnikom w celu kontaktowania się.



32. Każdy zawodnik zgłoszony do rozgrywek zobowiązany jest do posiadania na zawodach dokumentu tożsamości oraz okazania go na wezwanie Organizatora lub sędziego zawodów:
- W przypadku nie okazania dokumentu tożsamości zawodnik traktowany jest jako nieuprawniony do gry, a jego drużyna zostaje ukarana walkowerem -1 punkt i wynikiem 0:3;
  - Organizator, względnie sędzia zawodów - ma prawo do sprawdzenia tożsamości zawodników występujących w danym meczu przed jego rozpoczęciem, w trakcie przerwy i po zakończonym spotkaniu;
  - Sprawdzana drużyna powinna dostarczyć dowody tożsamości zawodników występujących w danym meczu najpóźniej 15 minut po zakończeniu spotkania. Sprawdzenie dokumentów przebiega pod opieką Organizatora i w obecności obu kapitanów drużyn.
33. W składzie drużyn występujących w Nowosądeckiej Lidze Futsalu, nie mogą być sędziowie którzy jednocześnie sędziują na naszych zawodach.
34. Profesjonalny sędzia piłkarski może grać w naszej Lidze pod warunkiem że sędziuje nie nasze rozgrywki
35. W meczach nie mogą brać udziału zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
36. W każdej drużynie do rozgrywek może być zgłoszonych maksymalnie 18 zawodników (tylko oni mogą brać udział w meczu), przy czym na boisku przebywa 4 zawodników z pola oraz bramkarz. W przypadku, gdy w meczu uczestniczy zawodnik niezgłoszony, drużyna w której gra ukarana zostaje walkowerem (-1 punkt) i rezultatem 0:3.

## VI. ZASADY ROZGRYWEK

- System rozgrywek zostanie opracowany tak naprawdę po zapisach, gdzie będzie znana ilość drużyn. W planach jest podzielić ligi na Ekstraklasę oraz 1 Ligę.
- Mecze rozgrywane są „piątkami” (w tym bramkarz) 4+1. dokonywanie zmian w czasie gry prowadzone jest systemem „hokejowym” tylko w wyznaczonej strefie zmian.
- Aby rozpocząć zawody na boisku musi znajdować się, co najmniej 3 zawodników.
- Mecze odbywać się będą zgodnie z terminarzem ustalonym przez Organizatora. Terminarz dostępny jest na stronie internetowej [www.lfsportevents.pl](http://www.lfsportevents.pl) w rozgrywkach **Nowosądeckiej Ligi Futsalu**
- Gra odbywać się będzie piłką o rozmiarze 4, na bramki o wymiarach 3m x 2m.
- Rozgrywki Nowosądeckiej Ligi określą po zgłoszeniach ile będzie rund
- Przed meczem kapitanowie lub kierownictwo obydwu drużyn powinni sprawdzić poprawność danych zawartych w protokole i uzupełnić go, jeśli taka potrzeba zaistnieje (wpisanie numeru zawodnika, poprawienie imienia itp.)
- W przypadku gdy obie drużyny posiadają koszulki w tych samych kolorach, obowiązek założenia znaczników spoczywa na drużynie będącej gospodarzem tego meczu (wymienionej w sprawozdaniu meczowym na pierwszym miejscu). Organizator zastrzega sobie jednak możliwość nałożenia tego obowiązku na drugą drużynę, biorąc pod uwagę jej liczebność oraz kompletność ich strojów.
- Bramkarz musi zdecydowanie wyróżniać się strojem zarówno w stosunku do swojej drużyny, jak i drużyny przeciwnej. Dopuszcza się grę bramkarzy przeciwnych drużyn w strojach tego samego koloru.
- Spotkania rozgrywane są tylko i wyłącznie piłkami przygotowanymi przez organizatora. Możliwość gry piłką jednej z drużyn, o ile zostanie wyrażona zgoda przez sędziego oraz drużynę przeciwną.
- Drużyna której zawodnik wybiję piłkę poza halę, np trybuny, ma bezwzględny obowiązek bezzwłocznie dostarczyć wybitą piłkę z powrotem na obiekt. Jeśli tego**

**nie robi sędzia ma prawo przerwać mecz, a w przypadku odmowy dostarczenia piłki drużyna może zostać ukarana walkowerem oraz naliczeniem kaucji za piłkę.**

12. Rozgrzewkę na boisku prowadzimy swoimi piłkami.
13. Podczas meczu tylko kapitan drużyny ma prawo zwracać się do sędziego w taktowny sposób z zapytaniem o podjęte przez niego decyzje.
14. Jeśli któraś z drużyn nie stawiła się do rozegrania meczu, sędzia po upływie 10 minut od ustalonej godziny rozpoczęcia spotkania odgwisduje walkower na korzyść drużyny przeciwnej. Nieobecny zespół zostaje ukarany odjęciem 1 punktu z dotychczasowego dorobku. Wynik meczu weryfikowany jest w wysokości 3:0 dla drużyny obecnej na boisku oraz przyznaniem 3 punktu za odniesione zwycięstwo.
15. Jeśli któraś z drużyn ma skład aby rozegrać spotkanie, lecz brakuje im rezerwowych, przystępuje do spotkania nie wykorzystując 10 minutowego czasu, w oczekiwaniu na resztę drużyny. Odmowa przystąpienia do meczu grozi walkowerem.
16. Po meczu kapitanowie drużyn powinni zapoznać się z protokołem, aby uzyskać informację o końcowym wyniku, strzelcach bramek, asystentach oraz o kartkach pokazanych przez sędziego, a następnie mają obowiązek podpisać protokół zatwierdzając jego autentyczne dane.
17. W sytuacjach wyjątkowych Organizator ma prawo do zmiany terminu spotkania.
18. Zdekompletowanie drużyny z powodu kontuzji, braku zawodników rezerwowych, wykluczenia przez otrzymanie czerwonych kartek lub zejścia z boiska podczas meczu fazy grupowej do 3 zawodników (w tym bramkarz) spowoduje weryfikację spotkania jako walkower 3:0 lub zostanie utrzymany wynik z boiska. W tym przypadku Organizator rozgrywek wybiera wynik korzystniejszy dla drużyny nie ukaranej walkowerem.
19. Zdekompletowanie drużyny z powodu kontuzji, braku zawodników rezerwowych, wykluczenia przez otrzymanie czerwonych kartek lub zejścia z boiska podczas meczu fazy play-o do 3 zawodników (w tym bramkarz) spowoduje weryfikację spotkania jako walkower 3:0 z równoczesną dyskwalifikacją drużyny z dalszej części rozgrywek.

## **VII. ZASADY PUNKTOWANIA**

1. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów.
2. O pozycji w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji w tabeli kolejno decyduje:
  - a) wynik bezpośredniego spotkania pomiędzy zainteresowanymi zespołami (jeśli dotyczy to więcej niż dwóch drużyn tworzona jest „mała tabela”, w której uwzględniane są tylko mecze między zainteresowanymi zespołami)
  - b) bilans bramek
  - c) większa liczba strzelonych goli
  - d) większa liczba zwycięstw
3. W przypadku, gdy żaden z wyżej wymienionych punktów nie rozstrzyga kolejności drużyn w tabeli, zarządza się rozegranie dodatkowego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami. W sytuacji, gdy w dodatkowym meczu padnie rezultat remisowy, zarządza się - bezpośrednio po nim - serię rzutów karnych..
4. Wszystkie wyniki z rundy drużyny wykluczonej z rozgrywek zostają anulowane, jeśli rozegra ona mniej niż 50% meczów w rundzie. Jeżeli rozegra ich więcej - wyniki zostaną utrzymane, zaś w meczach nierozegranych - zostaną przyznane walkowery dla drużyn przeciwnych. Drużyna, która została wykluczona, sklasyfikowana zostaje na ostatnim miejscu.

## **VIII. PRZEPISY GRY**

1. Każde spotkanie trwa 2x20 minut z przerwą 3 minutową.
2. Ostatnie dwie minuty drugiej połowy czas zostaje wstrzymywany.
3. Zespoły grają na parkiecie w składach 4+1
4. Bramki 3x2
5. Uderzenie piłką w sufit hali, lampę, konstrukcję itp. powoduje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej. Wykonuje się podobnie jak z autu.
6. Rzut autowy jest wykonywany nogą i traktowany jest jako rzut wolny pośredni, wykonuje się z linii lub poza boiskiem. Piłka musi stać nieruchomo.
7. W przypadku złego wybicia piłki, rzut autowy oddaje się rywalowi
8. W czasie wykonywania rzutu z autu zawodnik drużyny przeciwnej stoi w odległości 2 metrów od ustawionej piłki, jeśli nie dostosuje się do przepisu zostanie ukarany „żółtą kartką”.
9. W czasie wykonywania rzutu z rogu zawodnik drużyny przeciwnej stoi w odległości 5 metrów od ustawionej piłki, jeśli nie dostosuje się do przepisu zostanie ukarany „żółtą kartką”.
10. W czasie wykonywania rzutów wolnych pośrednich i bezpośrednich zawodnik drużyny przeciwnej stoi w odległości 5 metrów od ustawionej piłki, jeśli nie dostosuje się do przepisu zostanie ukarany „żółtą kartką”.
11. Ilość fauli akumulowanych pomiędzy czwartym a piątym (4 a 5) jest wykonywany rzut karny z odległości 10 metrów.
12. Uwaga: po każdym następnym faulu akumulowanym jest wykonywany rzut karny przedłużony 10 metrów
13. Jeżeli będzie przypadek rozegrania tzw. „dogrywki” – faule akumulowane wliczają się do ciągłości zawodów (tzn. faule akumulowane wliczają się do dogrywki).
14. Po zakończeniu I połowy meczu, faule są kasowane, drugą połowę zespół rozpoczyna z dorobkiem „0”.
15. **Uwaga:** zagranie piłki ręką nie wlicza się do fauli akumulowanych.
16. Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 m.
17. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką z własnego pola karnego w dowolne miejsce na boisku.
18. Bramkarz może wykonać wślizg tylko w obrębie własnego pola karnego.
19. Bezwzględnie zabrania się gry wślizgiem w zasięgu gry, w kontakcie z przeciwnikiem (wślizg jest karany rzutem wolnym bezpośrednim a w polu karnym – rzutem karnym) oraz wg. uznania sędziego karą napomnienia „żółta kartka”. Wślizg jest możliwy 1 metr od przeciwnika. Zakaz atakowania piłki wślizgiem prowadzącej przez przeciwnika. Dodatkowo rodzaj wślizgu do interpretacji sędziego zawodów.
20. Czas rozpoczęcia gry przy stałym fragmencie lub w czasie rozpoczęcia akcji od bramki wynosi 4 sekundy i jest liczony od momentu położenia piłki nieruchomo na boisku, lub na linii. **Nie dostosowanie się do wymogu „4” sekund piłkę przejmuje przeciwnik.**
21. Każda drużyna może wycofać bramkarza podczas meczu, jednak taki zawodnik (dodatkowy) jest traktowany jako „libero” i musi posiadać inny kolor koszulki ( np. narzutkę innego koloru niż występuje jego drużyna).
22. Drużyny występują w jednolitych strojach (bramkarz musi grać w stroju odróżniającym się kolorystycznie od stroju drużyny),
23. Sędzia przerwie zawody, jeśli drużyna zostanie zdekompletowana tzn. na boisku zostanie min. 3 zawodników (w tym bramkarz) i nie ma możliwości do dokończenia drużyny, sędzia zakończy zawody.
24. Zmiany prowadzone są w systemie „hokejowym” w czasie przerw w grze, ilość zmian jest nieograniczona.
25. Wprowadza się tzw. „strefę zmian”, „każda zmiana winna odbywać się w swojej strefie zmian, zawodnik schodzący nie może wejść na boisko, jeżeli zawodnik schodzący jeszcze nie opuścił pola gry ( w takim przypadku zawodnik wchodzący zostaje ukarany żółtą kartką, a zmiana może być dokonana dopiero po stracie bramki.
26. Na ławce dla zawodników rezerwowych mogą przebywać tylko zawodnicy danej drużyny.



27. Kibice danych drużyn zasiadają na trybunach
28. Bramkarz może zmienić się miejscami z każdym zawodnikiem pod warunkiem, iż zmiana zostanie dokonana za zgodą sędziego oraz nastąpi podczas przerwy w grze.
29. Kapitanowie drużyn mogą posiadać na ramieniu opaski kapitańskie.
30. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
31. **Uwaga: podczas trwania syreny (trwa to ok. 2-3 sek.) jeśli w tym czasie wpadnie bramka gol nie będzie uznany.**

## IX. SANKCJE KARNE

1. Sytuacje sporne należy zgłaszać do momentu zakończenia meczu - ostatniego gwizdka, z konkretnym uzasadnieniem winy, dotyczące rozgrywanego spotkania. Protesty zgłoszone po upływie tego terminu nie będą rozpatrywane.
2. Gracze karani są kartkami oraz karami czasowymi.
  - a) Żółta kartka oznacza 2-minutową karę po której zawodnik może wrócić do gry. Ewentualnie po stracie bramki drużyna może uzupełnić skład
  - b) Kartka czerwona oznacza 5-minutową karę i wykluczenie z meczu. Drużyna wówczas gra w osłabieniu przez 5 minut, po czym wchodzi inny zawodnik
3. Zawodnik, który w danym meczu otrzyma drugą żółtą kartkę zostaje wykluczony z gry poprzez czerwoną kartę, a drużyna gra w osłabieniu przez 5 minut, jednakże zalicza się mu dwie żółte
4. Jeśli drużyna grająca w osłabieniu straci bramkę, na boisko może powrócić ukarany zawodnik, bądź też jego współpartner.
5. Tylko sędzia prowadzący mecz może zezwolić na wejście zawodnika po upływie czasu kary.
6. W przypadku przekazywania nieprawdziwych informacji sędziemu bądź organizatorowi na temat strzelców bramek i innych danych, dopuszcza się możliwość ukarania zespołu walkowerem
7. Organizator zastrzega sobie prawo do nałożenia kar na podstawie zapisu video.
8. Zawodnik, który został ukarany czerwoną kartką zostaje zawieszony obligatoryjnie na jeden mecz, jednakże po zapoznaniu się Organizatora rozgrywek z zaistniałą sytuacją, kara ta może zostać zwiększona. Zapis ten nie dotyczy zawodnika, który otrzymał czerwoną kartkę w konsekwencji dwóch żółtych.
9. Zawodnik który otrzyma czerwoną kartkę, musi bezzwłocznie opuścić plac gry
10. Po otrzymaniu 3. żółtej kartki zawodnik zostaje zawieszony na jeden mecz. Po otrzymaniu 5. żółtej kartki zawodnik zostaje zawieszony po raz kolejny na jeden mecz.
11. Zawodnik, który z premedytacją uderzy (pobije) rywala, sędziego, kibica, organizatora i inne osoby, podczas trwającego meczu, zostanie ukarany indywidualnie wedle czynu, ale zostanie również nałożona kara grupowa w myśl słów „jeden za wszystkich wszyscy za jednego”. W takim przypadku sędzia spotkania przerywa mecz a organizator obligatoryjnie za taki czyn nakłada na drużynę walkower w danym spotkaniu. Oczywiście może być też nałożona wyższa kara jak w punkcie poniżej.
12. W przypadku zachowań wybitnie niesportowych (np. uderzenie przeciwnika, obrażanie zawodników, kibiców oraz sędziego) Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do drużyny (ujemne punkty, wykluczenie z rozgrywek) oraz zawodników (zawieszenie lub wykluczenie z rozgrywek). W sytuacji, gdy wskutek zachowania osób związanych z drużyną (np. kibice) dojdzie do zniszczenia mienia, osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy rzeczy zniszczonych.
13. Zawodnik zachowujący się w sposób agresywny, brutalny i wulgarny w stosunku do sędziego, organizatora, zawodnika drużyny własnej bądź przeciwnej oraz widzów otrzymuje czerwoną kartkę z definitywnym wykluczeniem na minimum 2 spotkania. Jeżeli zachowanie takie znajdzie miejsce po zakończonym meczu na zapleczu sportowym oraz w

jego obrębie decyzję o wykluczeniu zawodnika podejmuje organizator. Jeżeli zawodnik dopuści się dwukrotnie takiego zachowania zostanie odsunięty od rozgrywek do momentu ich zakończenia.

14. Sędzia spotkania ma prawo upomnieć oraz ukarać zawodnika rezerwowego czerwoną kartką za podważanie decyzji sędziowskich lub organizatora oraz inne niesportowe zachowanie.
15. Za wystawienia zawodnika nieuprawnionego do gry, z powodu kartek, lub pod innym nazwiskiem, drużynie grozi walkower
16. **Drużyna otrzymująca trzeci walkower w fazie grupowej zostaje automatycznie wykluczona z rozgrywek do końca sezonu bez zwrotu wpisowego.**
17. **Walkower oznacza porażkę drużyny nim ukaranej w stosunku 0:3 i odjęciem 1 pkt.**  
Walkower można otrzymać za:
  - o niestawienie się drużyny na mecz w terminie wyznaczonym przez Organizatora
  - o grę nieuprawnionego zawodnika
  - o przerwanie meczu z powodu kar lub nieoczekiwanych zajęć

## X. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA ROZGRYWEK

1. Organizator zapewni każdej drużynie występującej:
  - o **Nowosądecka Liga Futsalu** – Czyli rozgrywki o charakterze ligowym. Formę rozegrania ligi poznamy po zakończeniu zapisów, natomiast planem nadrzędnym jest stworzenie Ekstraklasy składającej się z 10 drużyn, oraz 1 Ligi składającej się również z 10 drużyn.
  - o **Puchar Ligi Futsalu** – czyli rozgrywki pucharowe, które będą polegać na rozlosowaniu par bez podziału na klasy rozgrywkowe. Zaplanowane są 4 rundy i w każdej z nich oprócz meczu finałowego są dwumecze. Po pierwszym losowaniu zostanie rozpisana drabinka na podstawie której będziemy mogli zobaczyć kolejnego potencjalnego rywala w dalszym etapie rozgrywek. Zwycięzca Pucharu Ligi zagra z mistrzem Nowosądeckiej Ligi na otwarcie sezonu 2018/19 mecz o Superpuchar
  - o **Puchar Fair Play** – to znaczne trofeum może wygrać każdy, pod warunkiem że drużyna będzie najbardziej wyrefinowaną. W tym zestawieniu wygra drużyna która będzie miała na swym koncie najmniej czerwonych i żółtych kartek czyli taka która najmniej fauluje. Zatem opłaci się grać czysto w naszych rozgrywkach, ponieważ za to czeka nagroda. Do statystyki pucharu Fair play brane też będą walkowery i przekładanie meczów. Ta drużyna która najmniej przysparza problemów organizacyjnych również może zgarnąć tą nagrodę.
  - o **Statystyki indywidualne i drużynowe** to kolejna szansa na zdobycie super nagród.
  - o prowadzenie oficjalnej strony rozgrywek [lfsportevents.pl](http://lfsportevents.pl) poprzez: uaktualnianie na bieżąco wyników spotkań, tabel, statystyk drużynowych i indywidualnych, terminarza, zamieszczania na stronie internetowej opisów meczowych, rozpatrywanie złożonych protestów i wszelkich innych informacji
  - o tworzenie galerii foto
  - o tworzenie galerii wideo
  - o obsadę sędziowską

## XII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każdy uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym regulaminem oraz jego przestrzegania.
2. Wszelkie sporne sytuacje rozstrzygane są przez komisję organizacyjną w składzie (Organizator, Sędzia/Sędziowie danego spotkania).

3. Każda z drużyn zobowiązana jest do zachowania porządku i czystości na terenie obiektu, na którym rozgrywane są mecze.
4. Na terenie obiektu obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu i innych używek oraz palenia tytoniu.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w regulaminie jeśli uzna to za stosowne. W przypadku wycofania się z rozgrywek którejs z drużyn, Organizator nie przewiduje rozegrania dodatkowych meczów i zwrotu kosztów za nierozegrane mecze.
6. Wszystkie wątpliwe kwestie dotyczące protestów, kar czy innych wykroczeń rozpatrywane są przez Organizatora.
7. Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek Nowosądeckiej Ligi Futsalu, powinien poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym jego dobry stan zdrowia. Za niewykonanie badań i wynikających z tego powodu wypadków i konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodnika.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za urazy medyczne w trakcie rozgrywania meczów – zawodnicy posiadają świadomość, że w razie urazu nie mogą ubiegać się o odszkodowanie ze strony Organizatora rozgrywek.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zajęciach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadków oraz skutków przed, po i w czasie gry.
10. Zawodnicy Nowosądeckiej Ligi Futsalu, nie są ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych wypadków podczas uczestnictwa w rozgrywkach piłkarskich.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu sportowego.
12. W kwestiach nieujętych w powyższym regulaminie obowiązują przepisy gry w piłkę nożną wraz z postanowieniami PZPN-u oraz okólnikami do tych przepisów.
13. **ORGANIZATOR MA PEŁNE I WYŁĄCZNE PRAWO DO INTERPRETACJI NINIEJSZEGO REGULAMINU.**

**UWAGA. Do czasu startu rozgrywek (pierwsza kolejka 15.11.2017) powyższy regulamin może mieć jeszcze zmianom. Zatwierdzenie regulaminu nastąpi 13 listopada 2016 na spotkaniu organizacyjnym.**